

# SILVERDEV

## ADMINISTRATION

**Notice relative aux droits d'auteurs.**

Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis et ne sauraient en aucune manière engager **EXPERIA**. La fourniture du progiciel est régie par un octroi de licence ou un accord de confidentialité. Le progiciel ne peut être utilisé, copié ou reproduit sur quelque support que ce soit que conformément aux termes de cette licence ou de cet accord de confidentialité. L'acheteur ne peut effectuer des copies que dans le but de sauvegarde ou d'archivage.

Aucune partie du manuel et du progiciel ne peut être reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé de stockage, de traitement et de récupération d'informations, pour d'autres buts que l'usage personnel de l'acheteur sans permission expresse et écrite de la société **EXPERIA**.

IBM, AS/400, iSeries, System i, i5, Power I sont des marques déposées de International Business Machines Corporation. Windows est une marque déposée de Microsoft.

Tous les autres produits sont des marques déposées de leur société respective.

EXPERIA Europe  
4, rue L.Beridot  
Les jardins d'Epione  
38500 VOIRON  
FRANCE

## Table des matières

<b>Chapitre 1. Introduction.....</b>	<b>5</b>	<b>Chapitre 7. Paramétrage .....</b>	<b>31</b>
Présentation.....	5	Fichier de paramétrage PSVDCFG .....	31
Mydesk : accès utilisateur .....	5	PSVDDA .....	32
Launcher .....	6		
Designer : conception de l'interface .....	6	<b>Chapitre 8. Compatibilité entre les</b>	
Générateur .....	6	<b>versions .....</b>	<b>33</b>
<b>Chapitre 2. Installer le serveur .....</b>	<b>7</b>	Introduction .....	33
Depuis un cd .....	7	Compatibilité ascendante .....	33
Avec le programme setupServer .....	7	Compatibilité descendante .....	33
Manuellement en ftp .....	7	Structure de l'écran :.....	33
JobLog .....	8	Fonctions exportées .....	33
Démarrer le serveur .....	9	Paramètres de fonctions .....	34
Code .....	10	Composants .....	34
Réinstallation .....	10	Propriétés.....	34
Passage à la version V3R6.....	11	Contextes.....	34
Passage à la version V3R7 .....	11		
Copie vers une autre machine .....	13	<b>Chapitre 9. Gérer plusieurs versions</b>	
Objets.....	13	<b>différentes de silverdev.....</b>	<b>36</b>
Code.....	14		
Droits .....	14	<b>Chapitre 10. Réplication.....</b>	<b>37</b>
Désinstallation. ....	14	Introduction .....	37
<b>Chapitre 3. Programmes de démo.....</b>	<b>16</b>	Bibliothèque silverdev .....	37
<b>Chapitre 4. Installer les programmes</b>		Répertoire Silverdev .....	37
<b>clients .....</b>	<b>20</b>	License.....	38
SetupClientFull .....	20	Environnements de développement .....	38
Paramétrer les connexions .....	20	Remarque .....	38
Automatiser les paramètres d'installation.....	22	Le produit.....	38
Mises à jour .....	23	Les applications distribuées .....	38
Version anglaise .....	23	Les environnements de développement. ....	39
<b>Chapitre 5. Utilisation de MyDesk .....</b>	<b>24</b>		
Raccourcis sur le bureau .....	24	<b>Chapitre 11. Export/Import.....</b>	<b>40</b>
Envoyer vers.....	25	Introduction .....	40
Synchronisation .....	25	Export.....	40
Menu Serveur .....	25	Charger un fichier.....	41
Menu Affichage .....	26	Import .....	42
Grandes icônes/Détail .....	26	Structure du save file.....	43
Propriétés .....	26	Erreurs .....	44
Menu Outils.....	26		
Changer mot de passe .....	26	<b>Chapitre 12. Versionning .....</b>	<b>46</b>
Update MyDesk.....	26	Licence.....	46
Synchronisation.....	26	Définitions .....	46
<b>Chapitre 6. Distribution des programmes</b>	<b>27</b>	Composant :.....	46
Création d'un fichier ".app" .....	27	Paramétrage .....	46
Modification d'un fichier ".app" .....	29	Historiser un composant.....	47
Gestion des droits .....	29	Fermeture d'un source ou d'un écran .....	47
Gestion des répertoires.....	30	Historiser un membre .....	49
		Historiser un fichier source .....	49
		Historiser une bibliothèque.....	49
		Historiser un fichier ifs .....	50
		Historiser un répertoire .....	50
		Historiser le source actif .....	50
		Historiser l'écran actif .....	50
		Historiser un programme silverdev .....	51
		Historiser un contexte .....	51

Affichers les Historiques .....	52	Vérifier un fichier source .....	64
Ordre chronologique.....	52	Vérifier une bibliothèque .....	65
Historique d'un composant .....	54	Restaurations .....	65
Composants parents/enfants .....	56	Depuis outil de comparaison .....	65
Choix de composant.....	56	Depuis historique.....	65
Source ou écran actif .....	57	Structure des fichiers.....	66
Comparer les historiques .....	58		
Composants de type Source.....	59	<b>Chapitre 13. SDDAEMON .....</b>	<b>68</b>
Composants de type configuration de programme		<b>Chapitre 14. Black list .....</b>	<b>69</b>
silverdev.....	60		
Composants de type Parent.....	61		
Afficher les statuts .....	62		
Vérifier un répertoire.....	62		

# Chapitre 1. Introduction

SilverDev est un serveur d'applications graphiques sur AS400.

Silverdev possède aussi des outils de développement qui permettent de créer les applications graphiques événementielles en rpg iLE.

## Présentation

Silverdev est un serveur sur ISeries/400 qui communique avec des programmes sur le pc : MyDesk, Launcher et Designer.

Lorsque le serveur est démarré, plusieurs jobs sont pré-démarrés.

Lorsqu'un utilisateur se connecte avec une des applications nommées ci dessus, le serveur lui attribue un des jobs pré-démarrés (et en démarre un nouveau).

Le job s'exécute avec les droits du profil qui s'est connecté. Lorsque l'utilisateur se déconnecte, le job s'arrête.

```

                                Gestion des travaux SILVERDEV                                EXPERI

Indiquez vos options, puis appuyez sur ENTREE
 2=Modifier  3=Suspendre  4=Arrêter  5=Gérer  6=Libérer  8=Fichiers spoule
10=Historique 11=Liste d'appel 12=Verrouillages 13=Liste bibliothèques...

Opt Travail                               Utilisateur Etat Commande
 553866/QPGMR/SDWRKBCH                     TIMW
 554147/QPGMR/SDWRKBCH                     JULIEN    TIMW SilverDev Designer
 554152/QPGMR/SDWRKBCH                     JULIEN    TIMW *EDITOR
 554158/QPGMR/SDWRKBCH                     JULIEN    TIMW SilverDev workbench
 554174/QPGMR/SDWRKBCH                     TIMW
 554179/QPGMR/SDWRKBCH                     TIMW

                                                                Fin

===>
F3=Exit   F4=Invite   F5=Réafficher   F10=Entrée de commande   F12=Annuler
F15=ENDSRVJOB F16=Réordonner F17=Messages *SYSOPR F23=Autres options

```

## Mydesk : accès utilisateur

MyDesk est le bureau de l'utilisateur. Ce programme affiche la liste des applications SILVERDEV auxquelles l'utilisateur a accès.

Lorsque l'utilisateur double clique sur l'icône d'une application, MyDesk lance le programme Launcher en lui passant plusieurs paramètres notamment le programme qui devra s'exécuter sur l'iSeries/400. Le launcher se connecte à son tour et se voit donc attribué un nouveau job. Le launcher demande au serveur d'exécuter le programme qui lui a été passé en paramètre par MyDesk.

La gestion des applications se fait à l'aide de l'outil MyDesk.

Il faut se connecter avec un profil \*secadm pour obtenir des menus supplémentaires qui permettent de créer des icônes visibles dans MyDesk.

---

## Launcher

Ce programme placé dans le même répertoire que myDesk est le coeur de la partie cliente. A chaque fois qu'une application silverdev est lancée, une instance du programme Launcher est lancée sur le pc. Il est important de tenir à jour ce programme.

---

## Designer : conception de l'interface

Les écrans sont créés à l'aide d'un outil graphique : "Designer".

A chaque écran correspond une source de l'écran qui est stocké sur l'ifs.

L'écran est ensuite compilé et transformé en un objet de type \*USRSPC.

---

## Générateur

A partir du menu Silver, il est possible d'accéder à un générateur de programmes.

Ce générateur permet de concevoir les programmes plus rapidement en écrivant automatiquement une partie du code.

---

## Chapitre 2. Installer le serveur

### Depuis un cd

Pour installer le serveur, placez le cd d'installation dans le lecteur optique de l'as400, et lancez la commande lodrun.

### Avec le programme setupServer

Si vous n'avez pas accès au lecteur optique, vous pouvez installer le serveur silverdev depuis un pc en utilisant le programme nommé SetupServer.exe

### Manuellement en ftp

Si pour une raison ou une autre, le programme SetupServer.exe ne fonctionne pas, il est possible d'installer en ftp à la main.

Pour cela, remontez les fichiers setup.svf, silvddi.svf et silvddo.svf sur l'ifs.

Dans /temp par exemple.

Copiez le contenu de setup.svf dans un save file avec la commande cpyfrmstmf:

```
CPYFRMSTMF FROMSTMF('/temp/setup.svf')
      TOMBR('/qsys.lib/mylib.lib/mysavf.file')
      MBROPT(*REPLACE)
```

(le save file doit exister avant de faire la copie)

Restaurez les objets de ce save file dans qtemp

```
RSTOBJ OBJ(*ALL) SAVLIB(QTEMP) DEV(*SAVF) SAVF(ARNAUD/MYSAVF)
```

lancez la commande qtemp/setup :

```
QTEMP/SETUP PATH('/temp')
```

Le paramètre /temp est le répertoire sur l'ifs ou vous avez remonté les fichiers silvddi.svf et silvddo.svf

Faites entrée (ou F4 puis entrée)

## JobLog

Si l'installation ne réussit pas, vous pouvez bien sur consulter le joblog.

Si l'installation ne réussit pas avec le programme installftp, le joblog est récupéré dans le programme installftp.

Le numéro de job est affiché dans installftp, il est donc aussi possible de retrouver l'historique du job en ligne de commande :

DSPJOBLOG JOB(754404/QTCP/QTFTP01263)



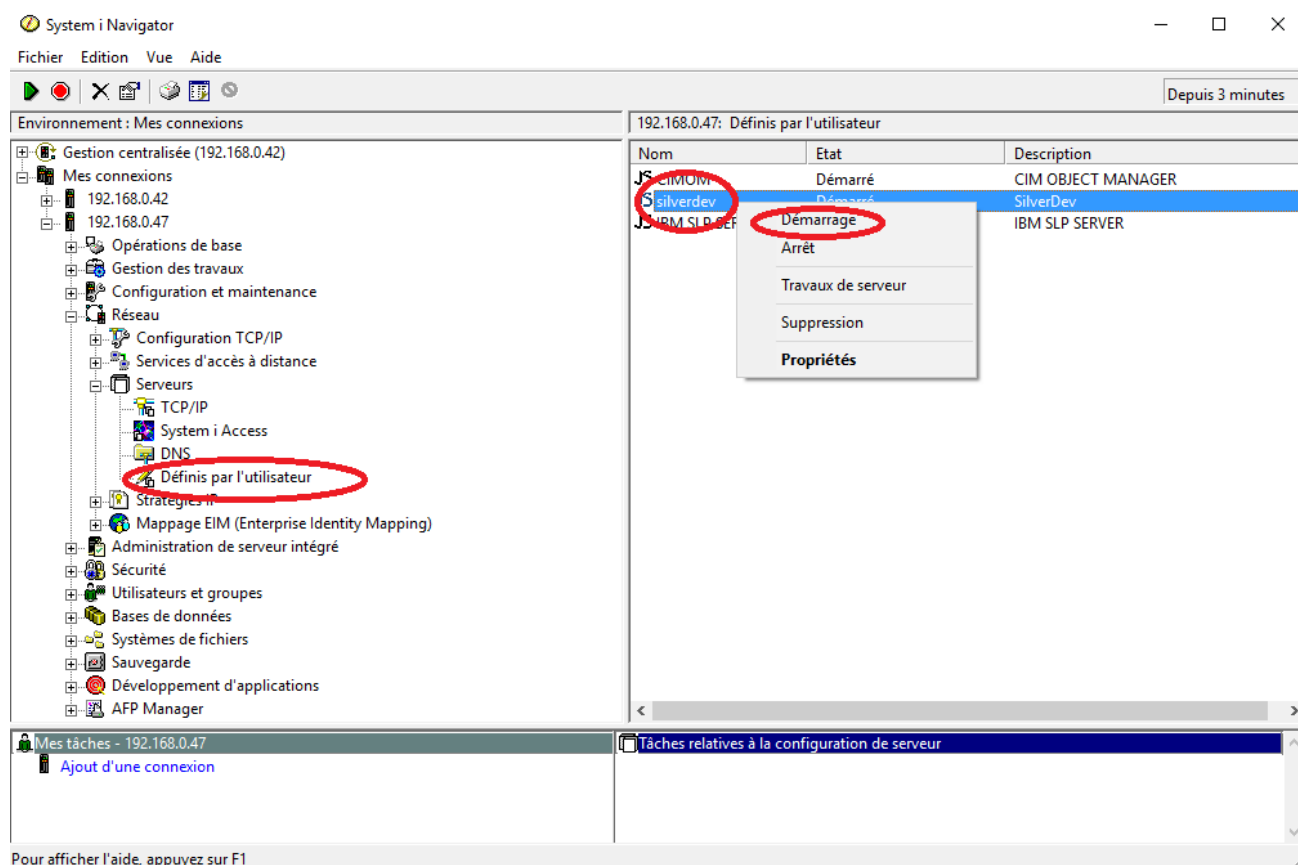
Figure 1



## Démarrer le serveur

Pour exécuter les applications créées avec Silverdev ou pour créer un écran, il faut que le serveur TCP/IP de Silverdev soit démarré sur l'iSeries/400. Pour le démarrer utilisez la commande STRTCPSVR \*SILVERDEV sur une session 5250.

Vous pouvez aussi utiliser system i navigator :



Par défaut, le serveur est à l'écoute de connexions sur le port 7003.

Le port par défaut est lui aussi modifiable dans le fichier de configuration SILVERDEV/PSVDCFG.

Plusieurs jobs seront « pré-démarrés » afin d'accélérer les connexions ultérieures.

Pour voir si le serveur est démarré, utilisez la commande wrksdjob.

```

                                Work with SilverDev jobs
                                27/10/16 15:27:18
SilverDev server is running

2=Change  3=Hold  4=End  5=Work with  6=Release  8=Work with spooled files
10=Job log 11=Call stack 12=Job locks 13=Library list...

                                Current
Opt Job                                user prf  Stt  Function

                                (No job to list)

==>
F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F7=Active jobs  F8=Kill MSGW  F10=QCMD
F15=End service job  F16=Sort  F17=Msg *SYSOPR  F23=More options

```

## Code

Pour utiliser silverdev, vous avez besoin d'une licence fournie par la société experia. Experia vous fournit un code que vous devrez saisir en utilisant la commande codsvd. Si vous n'avez pas de licence, vous pouvez utiliser le produit 15 jours en saisissant la commande codsvd demo(\*YES)

## Réinstallation

Lors d'une réinstallation, le programme d'installation crée un savefile de sauvegarde. Ce fichier est dans la bibliothèque SDddmmyy01 et se nomme SDddmmyy01. ou dd est le jour, mm le mois et yy l'année.

Si l'installation échoue, vous devrez restaurer les objets de ce savf dans silverdev avant de relancer l'installation.

Lorsque vous installez une nouvelle version, il est possible que vous ayez besoin d'un nouveau code.

Le numéro de version de Silverdev se présente sous la forme :

VXXRYY.ZZZ

Si les nombres XX ou YY changent, vous aurez besoin d'un nouveau code.

---

## Passage à la version V3R6

### Introduction

La partie cliente de SilverDev a été complètement réécrite à partir de la version V3R6. Il est important que vous testiez vos applications existantes avant d'installer la version V3R6.

Note : Vous devez installer SilverDev 3.6 sur une version récente (3.56 et plus)

### Testez vos applications

Pour tester vos applications SilverDev avec la version V3R6 :

Utilisez le programme setupClientLite pour installer la partie cliente sur un poste, et testez vos applications.

Ignorez les demandes de mise à jour.

Testez particulièrement les applications utilisant les évènements locaux.

N'hésitez pas à nous reporter tout problème posé par cette version dans vos applications à l'adresse suivante : [support@experia.com](mailto:support@experia.com)

### Installation de la partie serveur

Pour nous assurer que vous n'installiez pas la version V3R6 avant de l'avoir testé sur vos applications, le programme d'installation vérifie que la data area SILVERDEV/AUTHV3R6 existe.

Si elle n'existe pas, l'installation s'arrête. Pour autoriser l'installation de cette version, il vous suffit donc de créer la data area SILVERDEV/AUTHV3R6. La commande est :

```
CRTDTAARA DTAARA(SILVERDEV/AUTHV3R6) TYPE(*CHAR) LEN(1)
```

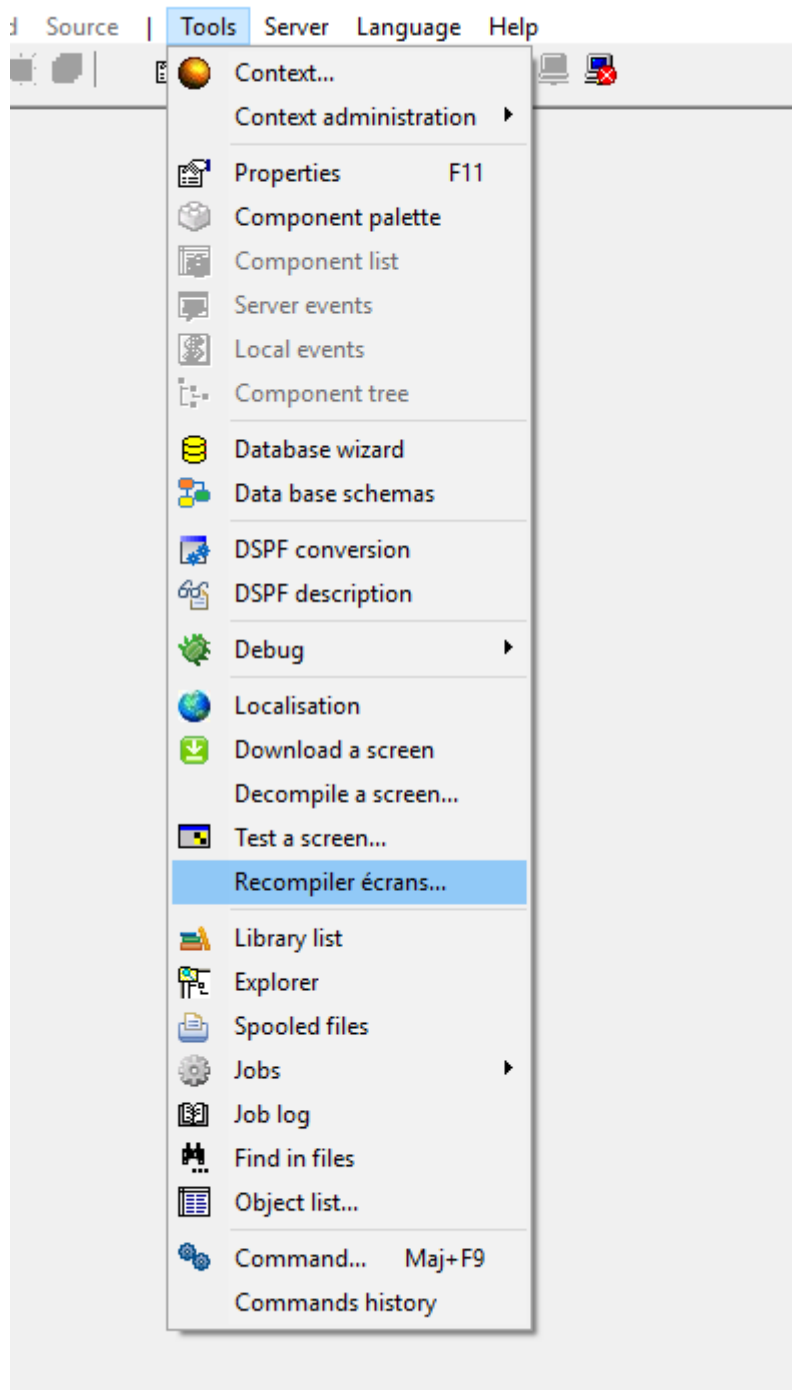
Avant d'installer cette version, il est recommandé de vous assurer de la parfaite compatibilité de vos applications avec cette version.

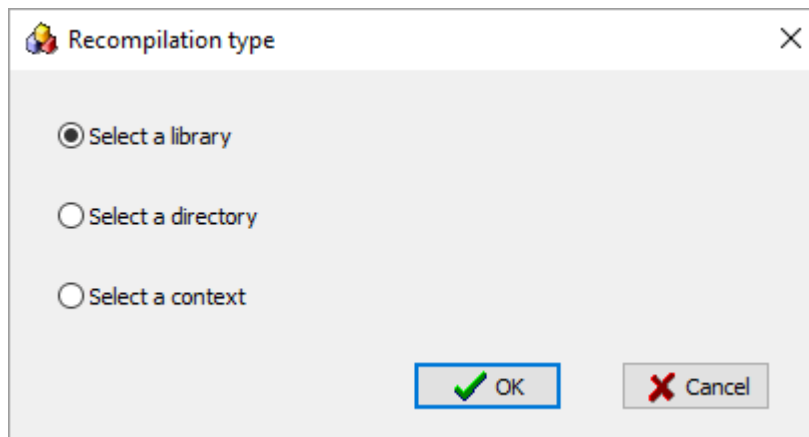
---

## Passage à la version V3R7

Pour utiliser la version V3R7, vous devez vous assurer que vos écrans ont été compilés avec une version V3R6. Des écrans compilés avec une version inférieure à la V3R6 ouverts dans une version V3R7 ne seraient pas afficher avec la taille d'origine.

Dans la version V3R62.500, Designer a une fonctionnalité qui permet de recompiler les écrans par lots.





*Pour nous assurer que vous n'installiez pas la version V3R7 sans être conscient du besoin de recompiler les écrans, le program d'installation vérifie que la zone de donnée SILVERDEV/AUTHV3R7 existe. Si elle n'existe pas, l'installation s'arrête. Pour autoriser l'installation de la version V3R7, vous devez créer la zone de données SILVERDEV/AUTHV3R7. La commande est*

**CRTDTAARA DTAARA(SILVERDEV/AUTHV3R7) TYPE(\*CHAR) LEN(1)**

---

## Copie vers une autre machine

### Objets

Vous devez copier la bibliothèque silverdev.

Vous devez copier le répertoire de l'ifs /silverdev

Vous devez recréer l'utilisateur SVDSVR

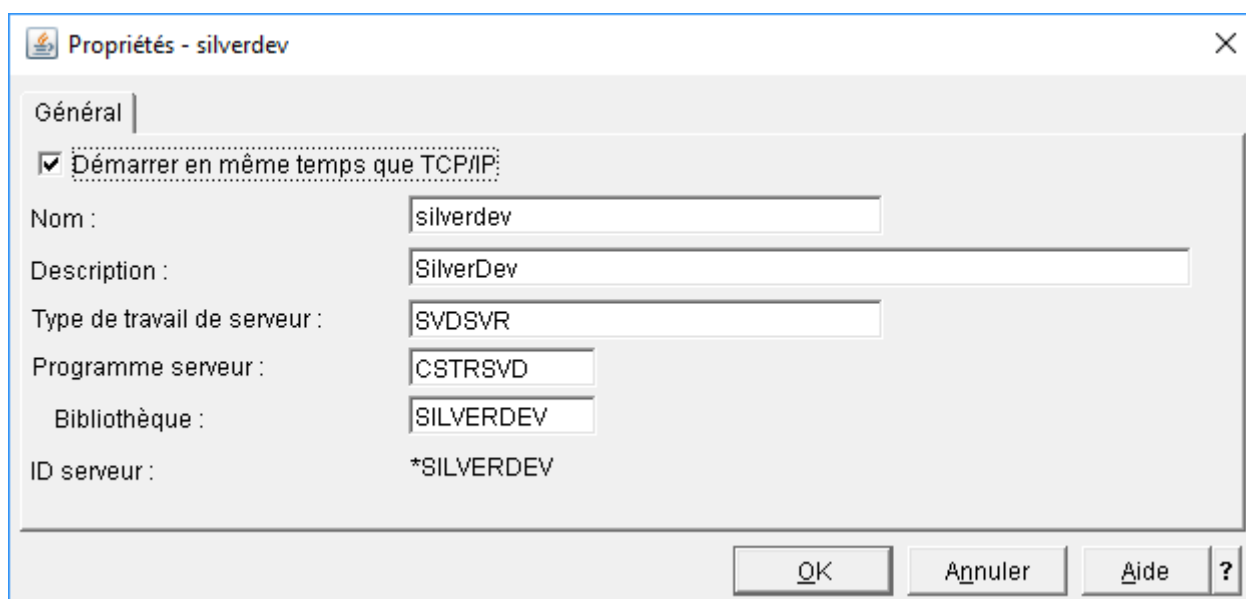
```
CRTUSRPRF USRPRF(SVDSVR) PASSWORD(*NONE) INLMNU(*SIGNOFF)
TEXT('SILVERDEV - Server User Profile') SPCAUT(*ALLOBJ *JOBCTL *SERVICE')
```

Vous devez recréer le serveur TCP

iseries navigator

Réseau/Serveurs/Définis par l'utilisateur

Click droit « nouveau serveur... »



Remarque : vous pouvez aussi installer silverdev sur la nouvelle machine à partir du programme d'installation. Dans ce cas, vous n'avez besoin que de recopier le répertoire /silverdev/applications depuis l'ancienne machine

## Code

Si vous copiez Silverdev sur une autre machine, vous aurez besoin d'un nouveau code.

## Droits

Les droits des applications sont stockés dans le fichier psvdaut.

Ce fichier stocke l'identifiant du fichier app et non pas son chemin.

Si vous copiez Silverdev sur une nouvelle machine, les identifiants des fichiers app seront différents, les droits ne seront donc pas sauvegardés.

Pour récupérer les droits de l'ancienne machine, vous pouvez procéder ainsi :

Ajouter silverdev en liste de bibliothèque sur l'ancienne machine et lancez le programme sdid2pth, cela met à jour le fichier psvdaut.

Copiez le fichier psvdaut de l'ancienne machine vers la nouvelle machine.

Ajoutez silverdev en liste de bibliothèque sur la nouvelle machine, et lancez le programme sdPth2ld.

---

## Désinstallation.

Pour désinstaller complètement silverdev, commencez par arrêter le serveur,

endsvd, puis supprimez la bibliothèque Silverdev, supprimez la bibliothèque silverdemo si vous l'avez installé, supprimez le répertoire /silverdev, et lancez la commande  
RMVTCPSVR SVRSPCVAL(\*SILVERDEV)

## Chapitre 3. Programmes de démo

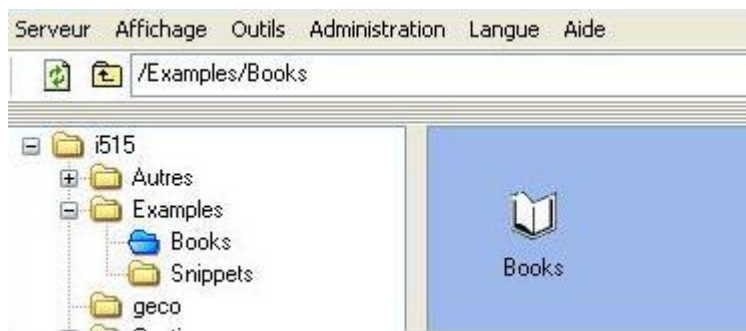
Lors de l'installation de silverdev, il est possible d'installer des programmes de démonstration.

Ces programmes seront installés dans la bibliothèque Silverdemo.

Les sources sont copiés dans le fichier silverdemo/qrpglesrc.

Un contexte pour le générateur est créé dans la bibliothèque silverdemo.

Le programme Books installé dans le répertoire Exemples est tout particulièrement intéressant.



**Figure 2**

Cet exemple est constitué de 12 programmes sddmBks1 à sddmBks12.

Il montre un exemple complet de gestion d'une base de données.

Le schéma de la base de données est la suivante :



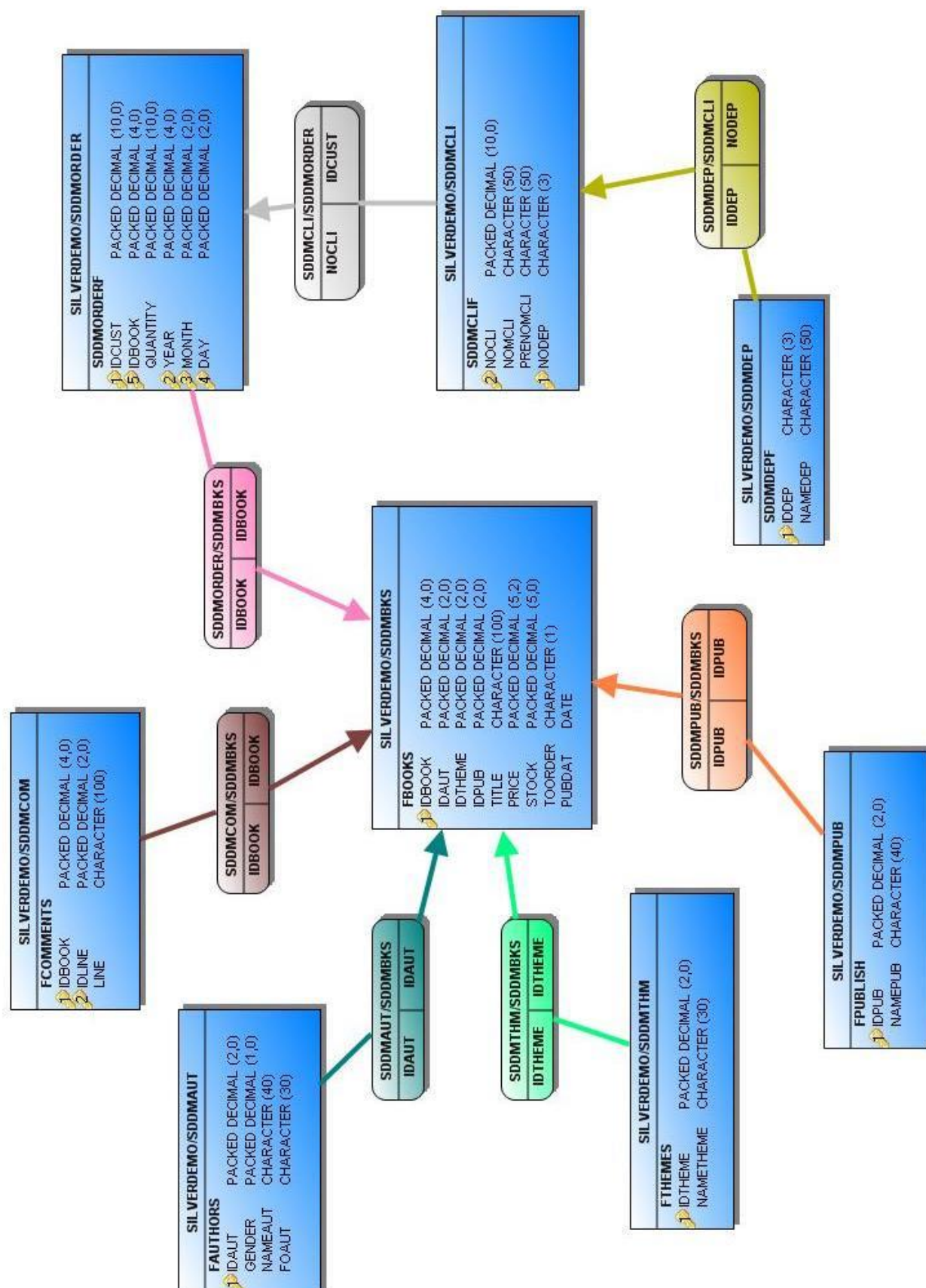




Figure 3

Dans le programme livres, le menu Affichage/tous les livres vous affichera la fenêtre suivante :

GESTION DES LIVRES								
Fichier Affichage Livres Statistiques								
	Titre livre	Prix	Auteur	Stock	Thème	A commander	Date parution	Alerte
	Shining	7	King	10	Fantastique	<input checked="" type="checkbox"/>	10/05/2004	
	La ligne verte	6	King	20	Litterature	<input checked="" type="checkbox"/>	14/05/2004	
	Misery	6	King	10	Fantastique	<input type="checkbox"/>	10/02/2003	
	Peur bleue	4	King	10	Fantastique	<input type="checkbox"/>	13/05/2004	
	Le mythe de Cthulhu	3	Lofecraft	20	Fantastique	<input checked="" type="checkbox"/>	13/05/2004	
	Les robots	4	Dostoïevski	0	Fantastique	<input checked="" type="checkbox"/>	13/05/2004	
	Base de données	45	Gardarin	10	Informatique	<input type="checkbox"/>	06/04/2003	
	Visual Basic 6	35	Lentzner	11	Informatique	<input type="checkbox"/>	12/06/2001	
	Droit international	60	Beer-Gabell	10	philosophie	<input type="checkbox"/>	01/02/1999	
	Recherche sur le WEB	7	Mining	0	Informatique	<input type="checkbox"/>	05/06/2003	
	Javascript2	42,95	Goodman	10	Informatique	<input type="checkbox"/>	13/05/2004	
	Pratique des réseaux d'entr.	49	Montagnier	10	Informatique	<input type="checkbox"/>	10/05/2004	
	La Cause des adolescents	21	Dolto	10	philosophie	<input type="checkbox"/>	13/05/2004	
	Le sentiment de soi	22	Dolto	10	philosophie	<input type="checkbox"/>	22/02/2000	
	Destins d'enfants	25	Dolto	10	philosophie	<input type="checkbox"/>	17/05/2004	

A partir de :

Valider

Figure 4

Il est possible d'effectuer des modifications directement dans le sous fichier, ou de passer par une fiche en utilisant le menu « fiche » du click droit.

**Fiche livre**

Fichier

Titre:

prix:

Stock:

Thème:

Auteur:

Editeur:

Date parution:

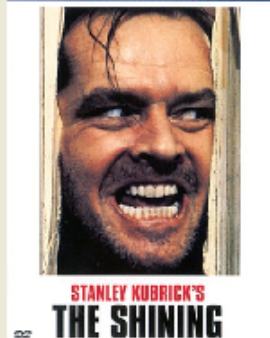
☒ A Commander

**Commentaires**

Dans les montagnes du Colorado, l'immense hôtel Overlook interrompt son activité durant l'hiver. Jack Torrance (Jack Nicholson) accepte d'en devenir le gardien durant la fermeture, persuadé que cinq mois de solitude lui permettront de finir son roman.

**Image**

STANLEY KUBRICK COLLECTION  
JOHNNY DEPPHIERRE FANTASTIQUE



STANLEY KUBRICK'S  
**THE SHINING**

Figure 5

Les images sont stockées dans l'ifs dans le dossier : /silverdev/DEMO/Books/images

---

## Chapitre 4. Installer les programmes clients

L'installation des programmes clients se fait une seule fois.

Par la suite, l'utilisateur sera prévenu si des mises à jour existent.

L'utilisateur pourra alors effectuer les mises à jour lui-même.

---

### SetupClientFull

L'installation se fait avec le programme SetupClientFull.exe ou SetupClientLite.

Le programme SetupClientFull installe les outils de développement (designer, debug, hlp) et le programme SetupClientLite n'installe que la partie utilisateur.

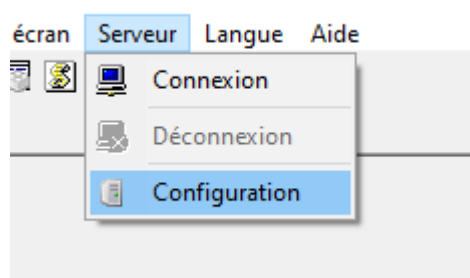
Si vous distribuez ce programme d'installation, vous devez aussi recopier le fichier utils.dll.

Le programme d'installation demande lors de la première installation les coordonnées du serveur.

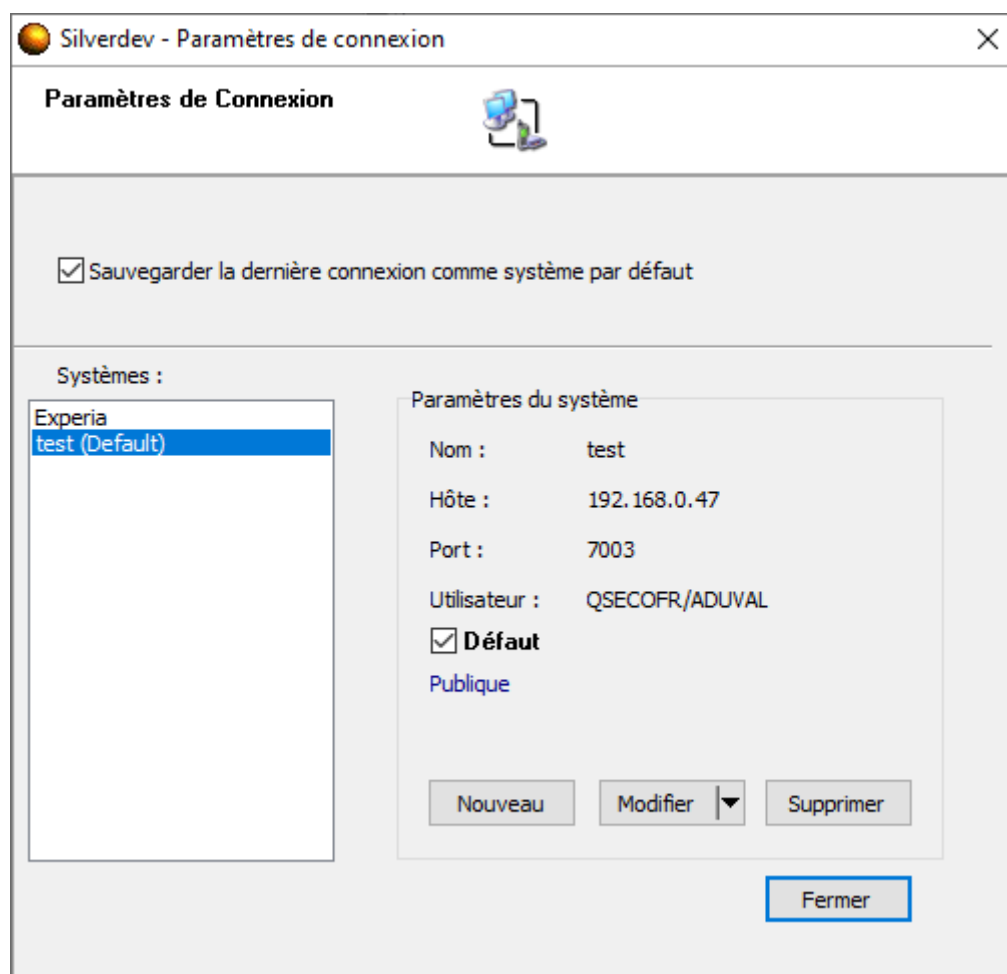
---

### Paramétrer les connexions

Utilisez le menu Serveur/Configuration pour paramétrer les connexions.



La zone de gauche indique la liste des connexions déjà paramétrées.



Cliquez sur nouveau pour paramétrer une nouvelle connexion.

La zone nom est un nom arbitraire qui vous permet de reconnaître la connexion.

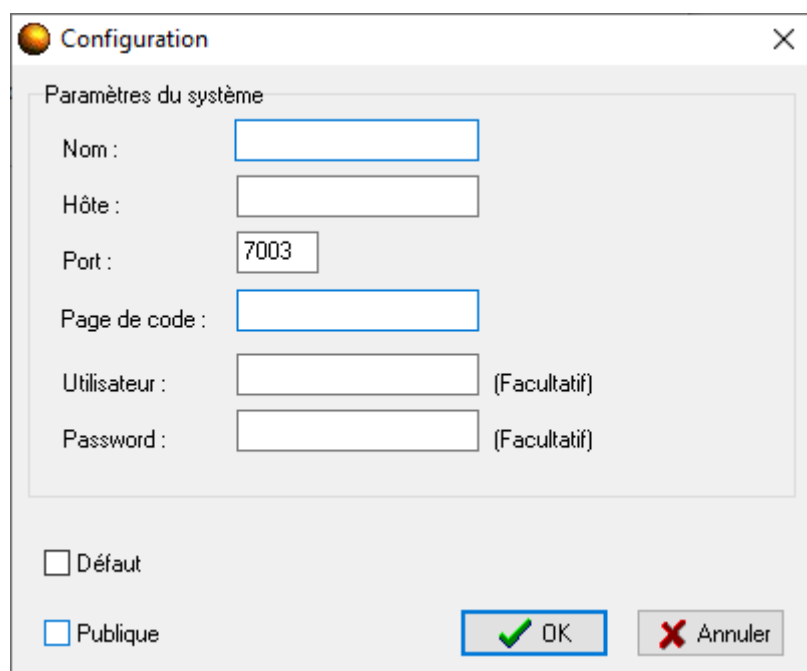
La zone Hôte est l'adresse ip du serveur silverdev.

La zone port est l'adresse tcp du serveur silverdev. Par défaut, 7003

L'enregistrement du nom d'utilisateur et du mot de passe sont optionnels.

Si vous cochez la case Défaut, cette connexion sera la connexion par défaut.

Si vous cochez la case publique, cette connexion sera vu pour tous les profils windows.



Configuration

Paramètres du système

Nom :

Hôte :

Port :

Page de code :

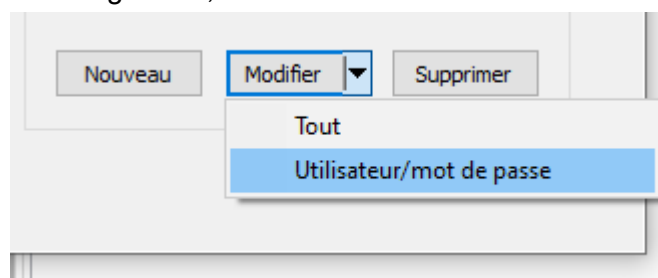
Utilisateur :  (Facultatif)

Password :  (Facultatif)

☐ Défaut

☐ Publique

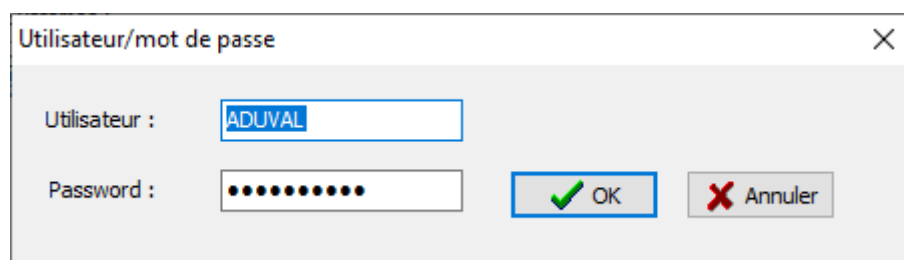
Si la connexion est publique, il est possible de modifier le couple utilisateur/password au niveau général, ou au niveau de l'utilisateur en cours :



Nouveau Modifier Supprimer

Tout

Utilisateur/mot de passe



Utilisateur/mot de passe

Utilisateur :

Password :

Si un couple utilisateur/mot de passe est paramétré au niveau utilisateur, il sera utilisé, sinon le couple paramétré au niveau général sera utilisé

---

## Automatiser les paramètres d'installation

Afin de ne pas à avoir à saisir à chaque fois ces données lors de l'installation, il vous est possible de renseigner ces données dans un fichier nommé Custom.ini.

Si ce fichier est présent lors de l'installation, le programme d'installation y récupère les informations qui s'y trouvent.

Les données doivent être de la forme suivante :

```
[System]
name=Server1
Ip=
Port=7003
User=
Password=
isDefault =
iPublic =
```

---

## Mises à jour

Les programmes clients évoluent au cours des versions.

Lorsque vous installez une version de silverdev, des dtaaras sont créées dans la bibliothèque silverdev. Ces dtaaras permettent au serveur de connaître les versions de programmes client attendues. Lorsqu'un utilisateur se connecte avec un programme client, il est prévenu si sa version n'est pas celle attendue. MyDesk propose de faire une mise à jour. La mise à jour concerne alors MyDesk et Launcher. Le programme Designer n'a pas encore de mise à jour automatique.

Un programme update.exe est stocké sur l'ifs dans le répertoire /silverdev lors de l'installation de la partie serveur.

C'est ce programme qui est envoyé lors d'une mise à jour.

---

## Version anglaise

Pour utiliser la version anglaise de silverdev (partie cliente), allez dans le programme MyDesk. Menu Langue/Anglais



**Figure 6**

Cette option enregistre l'information dans la base de registre. Toutes les applications silverdev (designer, launcher, debug, mydesk) démareront en anglais.

## Chapitre 5. Utilisation de MyDesk

MyDesk est un programme qui permet aux utilisateurs de lancer les applications silverdev. Les informations sur une application sont enregistrées sur un fichier dans l'ifs. L'utilisateur voit cette application si il a les droits sur ce fichier de l'ifs.

Attention : Le fait que l'utilisateur ait les droits sur les fichier d'information ne dispense pas l'utilisateur d'avoir les droits sur les programmes qui seront lancés.

MyDesk permet aux utilisateurs de se déplacer dans l'arborescence des fichiers à la manière d'un explorateur PC.

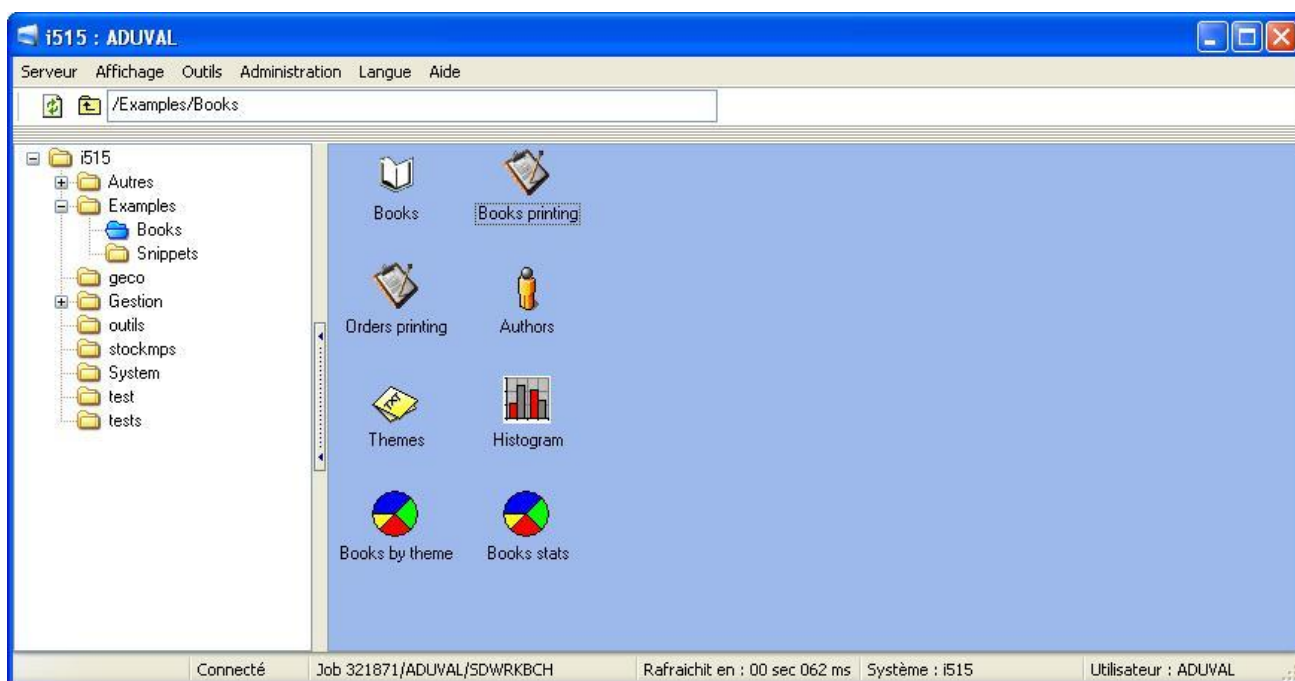


Figure 7

### Raccourcis sur le bureau

Il est possible d'envoyer un raccourci sur le bureau. Pour cela l'utilisateur fait click droit + "envoyer vers le bureau". Cela crée un raccourci vers le programme "Launcher.exe" avec les paramètres permettant de lancer le bon programme sur l'iSeries/400.

***Remarque :** Le raccourci utilise la même icône que celle utilisée dans MyDesk.*

*L'icône doit donc être présente sur le disque.*

*MyDesk crée un fichier icône dans le répertoire icônes.*



*MyDesk vérifie d'abord que l'icône n'est pas déjà stockée sur le disque dans le répertoire icônes.*

## Envoyer vers...

Il est possible de créer un raccourci ailleurs que sur le bureau. pour cela, utilisez le menu « envoyer vers ... »

Une fenêtre vous propose de choisir l'emplacement sur lequel vous souhaitez créer le raccourci.

## Synchronisation

Si vous souhaitez créer un raccourci pour toutes les applications Silverdev, utilisez le menu outils/synchronisation.

Choisissez un emplacement sur le disque.

Pour chaque application visible dans MyDesk, un raccourci est créé à cet emplacement.

La case à cocher sous-dossiers permet un traitement récursif des sous-dossiers.

La synchronisation se fait à partir du dossier de MyDesk qui est sélectionné dans MyDesk.

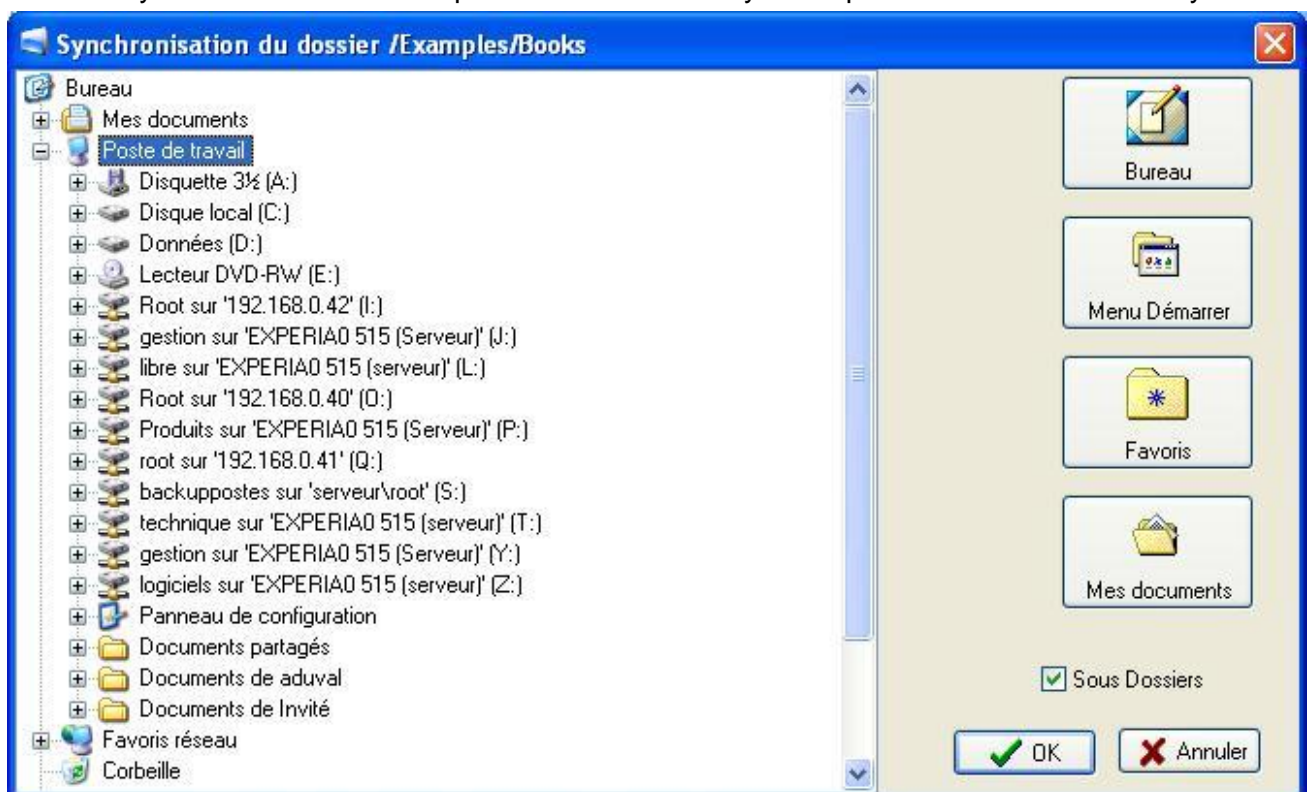


Figure 8

## Menu Serveur

Le menu serveur est le même que celui du designer.

---

## Menu Affichage

### Grandes icônes/Détail

Détermine le type d'affichage.

### Propriétés

Permet notamment de modifier la couleur de fond de MyDesk.

Remarque : Les modifications de l'utilisateur sont enregistrées sur le serveur, ainsi un utilisateur qui se connecte depuis différents postes de travail retrouve sa configuration.

---

## Menu Outils

### Changer mot de passe

Cette possibilité est laissée à l'utilisateur s'il n'arrive pas à se connecter du fait que son mot de passe a expiré.

Attention, cette fonctionnalité ne marchera que si le profil qui a démarré SILVERDEV a les droits spéciaux \*SECADM et les droits \*OBJMGT + \*USE sur le profil dont le mot de passe doit être changé.

### Update MyDesk

Permet de télécharger une nouvelle version de MyDesk.exe et de Launcher.exe

Le fichier MyDesk.exe envoyé est celui qui se trouve dans le répertoire indiqué par le champ CFEXEPH du fichier SILVERDEV/PSVDCFG.

Ce menu peut être rendu inaccessible en modifiant la valeur du champ CFUPDDSK.

### Synchronisation

La synchronisation crée sur le bureau de l'utilisateur tous les raccourcis et répertoires correspondant à ceux se trouvant dans MyDesk.

---

## Chapitre 6. Distribution des programmes

Une fois qu'un programme est créé, pour le rendre accessible aux utilisateurs, il faut créer un fichier de description de l'application. Ces fichiers ont l'extension ".app".

Ils sont stockés sur l'ifs.

Le répertoire de stockage est indiqué dans le fichier de configuration PSVDCFG par le champ CFAPPPTH. Par défaut, il s'agit du répertoire /Silverdev/applications.

Chaque fichier ".app" correspond à une application qui apparaîtra dans MyDesk.

L'arborescence des répertoires sera respectée dans MyDesk.

N'éditez pas directement ces fichiers.

Lorsque vous vous connectez à MyDesk avec un profil apparaissant dans le fichier psvdadm, un menu supplémentaire apparaît.

Ce menu permet d'administrer les applications silverdev.

---

### Création d'un fichier ".app"

Pour créer un nouveau fichier ".app", utilisez le menu "Administration/Nouvelle application" (ou click droit).

Vous obtiendrez l'écran suivant :

**Modification**

Titre : XFER

Nom du fichier app : XFER

Commande : call SILVERDEMO/SDDMCALL parm('SILVERDEMO' 'SDDMXFER')

Description :

☐ Execution unique

Icône : [Icon] ... [X]

Icône interne : [Icon] ...

Rang : 1000

OK Annuler

Figure 9

Tous les champs doivent être renseignés. Pour valider votre saisie, utilisez le bouton OK.  
Les zones de saisie correspondent à:

Titre	Texte affiché dans MyDesk
Nom du fichier app	Nom du fichier ".app" qui sera créé
Programme	Programme qui sera lancé
Description	Info bulle dans MyDesk
Exécution unique	Indique si le programme ne doit pas être exécuté plus d'une fois au même instant sur un pc.
Icône	<p>Icône qui sera utilisée dans MyDesk pour représenter l'application. L'icône sélectionnée sera stockée dans le même répertoire que le fichier .app avec le même nom et l'extension .ico.</p> <p>Cette icône est facultative, si elle n'est pas renseignée, l'icône interne sera utilisée.</p> <p><u>Remarque :</u> Lorsque le programme MyDesk reçoit une icône, il la stocke sur le disque du client afin de ne pas la télécharger plusieurs fois.</p>

Rang	Permet de classer les icônes à l'affichage (en mode administrateur, le rang apparaît entre parenthèse dans MyDesk)
Image interne	Image interne qui sera utilisée si l'icône n'est pas renseignée

## Modification d'un fichier ".app"

Pour modifier un fichier ".app", sélectionnez l'icône correspondante dans le Listview de MyDesk et utilisez le menu "Administration/Propriétés" ou click droit "Propriétés".

La boîte de dialogue est la même que pour la création d'un fichier ".app".

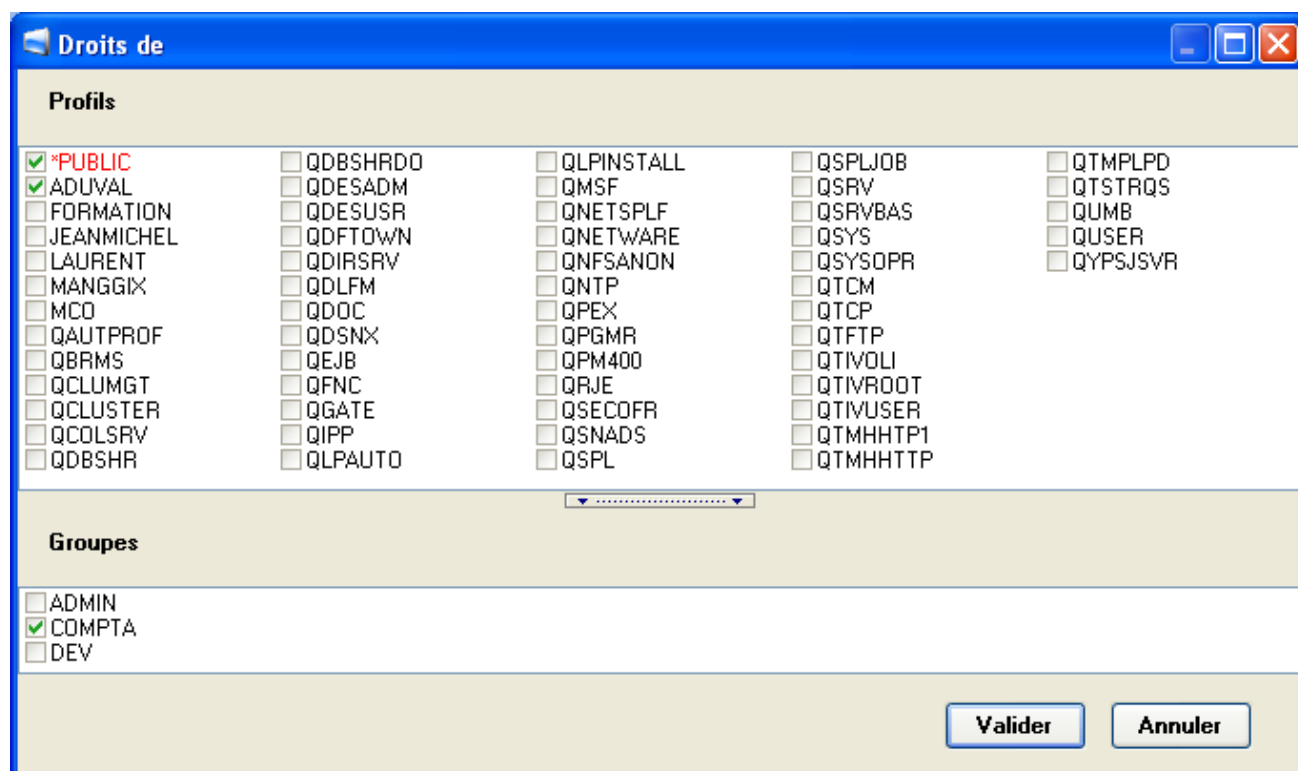
Outre la possibilité de modifier l'image interne associée à une application, il est possible d'associer une icône externe à un fichier ".app".

Pour cela, il faut choisir une icône sur son poste et l'icône sera envoyée sur le serveur.

## Gestion des droits

Pour modifier les droits d'une application sélectionnez l'icône correspondante dans le Listview de MyDesk, et utilisez le menu "Administration/Droits" ou click droit "Droits".

Vous obtiendrez la boîte de dialogue suivante :



**Figure 10**

Cochez les profils qui auront le droit d'exécuter cette application, puis validez.

La liste des profils autorisé est stocké dans le fichier psvdaut.

La liste des groupe est stockée dans le fichier psvdgrp.

La liste des membres d'un groupe est stockée dans le fichier psvdmbr.

Ces deux derniers fichiers peuvent être mis à jour à partir de l'application sdwrkgrp dans le dossier /systeme.

---

## Gestion des répertoires

Enfin, MyDesk vous permet de créer/supprimer des répertoires ou de gérer les droits de ces répertoires.

La gestion des droits sur un repertoire se fait en utilisant le menu du click droit,

La tentative de supprimer un répertoire qui n'est pas vide se soldera par un échec.

## Chapitre 7. Paramétrage

L'application Silverdev est paramétrable par l'utilisateur. Les différents paramètres sont enregistrés dans un fichier mono enregistrement nommé PSVDCFG.

### Fichier de paramétrage PSVDCFG

CFKEY	Inutilisé
CFPORT	Détermine le port par défaut du serveur de Silverdev
CFNBSVR	Nombre de jobs pré-démarrés sur le serveur.
CFAPPPH	Répertoire où se trouvent les fichiers ".app"
CFEXEPH	Répertoire où se trouvent les fichiers launcher.exe et MyDesk.exe pour les mises à jour.
CFUPDDSK	Indique si les utilisateurs ont le droit de faire un update du programme MyDesk
CFEXPGMN CFEXPGML	Nom d'un programme qui sera lancé au début de chaque job. Il est ainsi possible de modifier la liste de bibliothèque dans cet exif program.
CFUPDLCH	Indique si les utilisateurs ont le droit de faire un update du programme Launcher
CFMAILADMIN	Lorsqu'une erreur survient, une boîte de dialogue est envoyée à l'utilisateur. Sur cette boîte de dialogue, il y a un bouton qui permet d'envoyer l'erreur sous forme de mail. Ce champ contient l'adresse à laquelle le mail sera envoyé.
CFRTVLIBL	Si cette valeur est à 'Y', la liste de bibliothèques est modifiée en fonction de la jobd de l'utilisateur qui se connecte.
CFBLCEIL	Nombre maximum de connexions autorisées par minute depuis la même adresse ip
CFKEEPALIV	Fréquence des trames de type keep alive en secondes
CFSTRWCH	Démarrage d'un watcher lors du démarrage de silverdev
CFARCDINTF	Permet de désactiver l'interfaçage avec arcad
CFPGML/ CFPGMN	Programme appelé à la connexion.

Les modifications dans le fichier de paramétrage ne seront prises en compte qu'au prochain redémarrage de silverdev (strsvd).

---

## PSVDDA

Le fichier PSVDDA permet de définir des applications qui démarreront automatiquement à la connexion de MyDesk. Les applications sont associées à un profil ou à tous les profils avec \*PUBLIC.



---

# Chapitre 8. Compatibilité entre les versions

---

## Introduction

Si vous développez avec une version de Silverdev, et que vous installez les programmes générés sur une autre machine avec une version de Silverdev différente, il vous faut prendre quelques précautions

---

## Compatibilité ascendante

Si la version de silverdev utilisée en runtime est plus récente que la version utilisée en développement, la compatibilité est automatique.

---

## Compatibilité descendante

Si la version de silverdev utilisée en runtime est plus ancienne que la version utilisée en développement, faites attention aux points suivants :

### Structure de l'écran :

A partir de la version V3R00.664, la structure des objets écrans a été modifiée.  
Cette structure est passée de la structure 1.2 à la structure 2.0

Une version de silverdev antérieure à la version V3R00.664 ne connaît pas la structure 2.0 des écrans.

Si vous compilez avec une version plus récente de silverdev, choisissez au moment de la compilation de l'écran la structure 1.2

### Fonctions exportées

Le service programme SDSRVPGM exporte des fonctions que vous utilisez dans les programmes silverdev. Faites attention de ne pas utiliser une fonction qui n'existe pas dans la version runtime.

Pour connaître la liste des fonctions exportées, utilisez la commande

DSPSRVPGM SRVPGM(SILVERDEV/SDSRVPGM)

## Paramètres de fonctions

Certaines fonctions évoluent admettent un paramètre optionel supplémentaire.  
Faites attention de ne pas utiliser un paramètre qui n'existait pas dans la version runtime

## Composants

Au cours du temps, de nouveaux composants son ajoutés dans Silverdev.  
Si vous exécutez une application utilisant un composant qui n'existait pas dans la version runtime, vous aurez l'erreur suivante :  
"Error during creation form : Class XXXXX not found"

## Propriétés

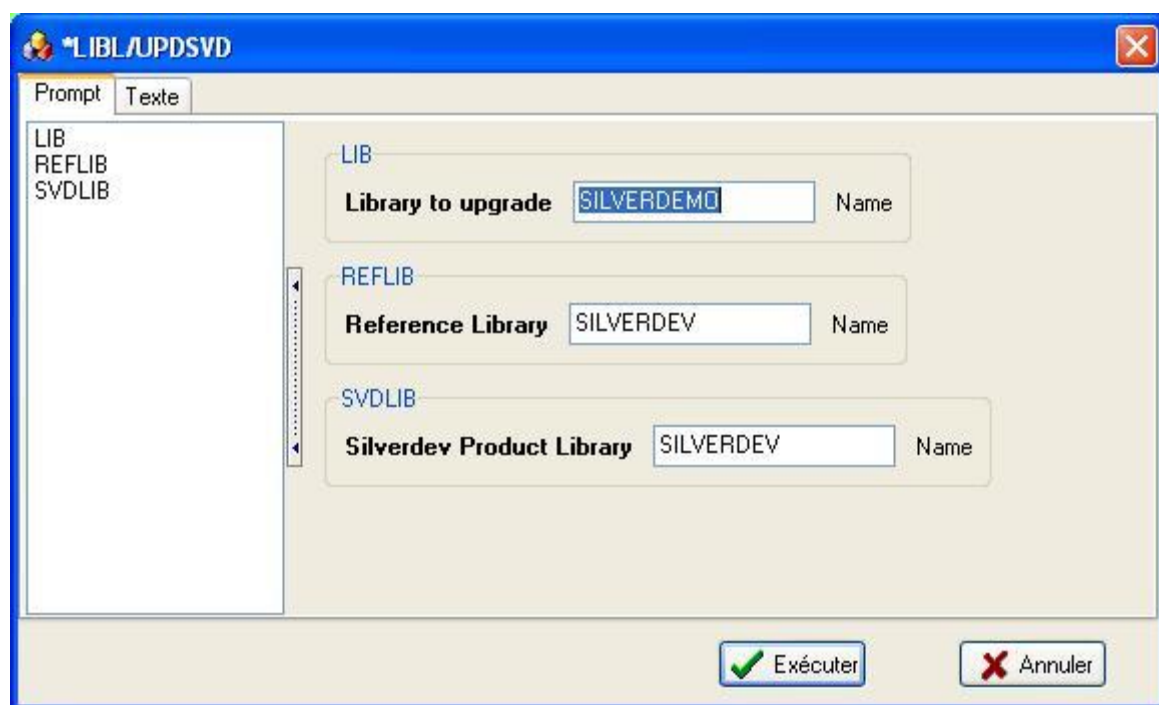
Au cours du temps, des propriétés sont ajoutés aux composants.  
Si vous utilisez une propriété qui n'existait pas dans la version runtime, vous aurez l'erreur suivante :

" Object doesn't support this property or method"

## Contextes

Un context contient des informations sur une liste d'applications.  
Ces informations sont stockées dans des fichiers. Ces fichiers sont psvdspg,psvdspa...  
La structure de ces fichiers peut évoluer. La mise à jour de Silverdev ne met pas à jour les contextes. Vous devrez mettre à jour les contextes.

Pour cela, vous pouvez utiliser la commande SILVERDEV/UPDSVD, ou le menu dans le designer Outils/Administration Contexte/Mettre un context à niveau.



---

## Chapitre 9. Gérer plusieurs versions différentes de silverdev

Si vous êtes éditeurs, vous pouvez avoir des clients avec des versions différentes de silverdev.

Pour vous connecter à ces différents serveurs, il est conseillé d'installer plusieurs versions de la partie cliente. Vous pouvez par exemple recopier le répertoire « c:/program files/experia/silverdev » pour en faire un répertoire « c:/program files/experia/silverdevClient1 »

Cela évitera d'avoir un message demandant de mettre à jour la partie cliente à chaque changement de connexion.

---

# Chapitre 10. Réplication

---

## Introduction

---

Pour copier Silverdev sur une machine de réplication :

---

## Bibliothèque silverdev

Copiez tous les objets de la bibliothèque silverdev.

Le fichier psvdaut contient des informations qui n'ont pas de sens sur une autre machine (file lds)

Pour transférer le fichier psvdaut : appelez sur la machine à répliquer le programme SDID2PTH.

Ce programme va renseigner le champ fullPath de psvdaut.

Copiez le fichier psvdaut sur la machine de réplication.

Sur la machine de réplication, appelez le program SDPTH2ID qui va renseigner les champs fileld et Genld à partir du champ fullPath.

---

## Répertoire Silverdev

Copiez le répertoire /silverdev.

Bien que cela soit déconseillé, le répertoire /silverdev peut contenir des dossiers ou fichiers n'appartenant pas à silverdev.

Les éléments importants au bon fonctionnement de silverdev sont :

\_Sous répertoire applications (qui contient l'arborescence des applications affichées dans myDesk

\_Programmes updateAll.exe et update.exe

\_Sous répertoires /styles (utiles pour l'utilisation de la fonction sdSetStyle)

---

## License

La clef de licence ne peut pas être copiée d'une machine à une autre.

Il faut donc saisir un code sur chaque machine, puis ne pas répliquer le code d'une machine à une autre

Voir avec Experia pour l'emplacement de la licence.

---

## Environnements de développement

Rappel : un environnement de développement est constitué d'un ensemble de fichier nommés psvd\* (psvdspg, psvdspa etc..) réunis dans la même bibliothèque.

Il faut donc copier ces fichiers sur la machine de réplication.

Le fichier psvdspa contient des informations sur le paramétrage de l'environnement.

Notamment, les bibliothèques où se trouvent les fichiers qtxtlesrc et qrpglesrc, ainsi que le nom du répertoire où se trouvent les sources des écrans.

Il faut tenir compte de ces informations pour la copie d'un environnement.

---

## Remarque

Lors de la réplication, il faut distinguer trois choses différentes :

### **Le produit.**

Le produit comprend tous les objets de la bibliothèque silverdev sauf les fichiers psvdaut et psvdautref, ainsi que le repertoire /silverdev sauf le sous repertoire /applications, la licence

### **Les applications distribuées**

Les applications distribuées comprennent le sous repertoire /silverdev/applications, ainsi que le fichier psvdaut. (Voir au dessous pour la manipulation à faire)

psvdaut et /silverdev/applications font partie du produit, mais leur contenu dépend des applications silverdev que vous avez déployé.

Les programmes développés en silverdev, qui se trouvent de préférence dans une autre bibliothèque que silverdev.

## **Les environnements de développement.**

Les environnements de développents contiennent les sources des applications silverdev.

# Chapitre 11. Export/Import

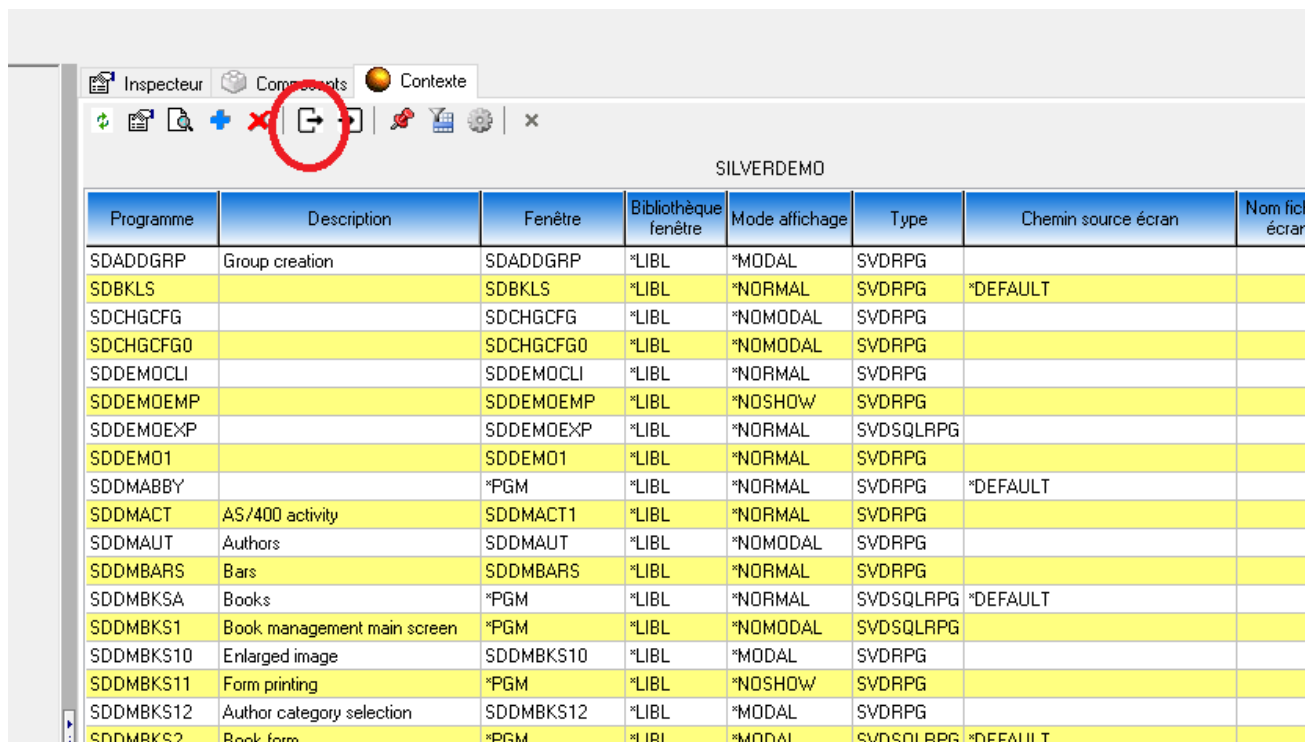
## Introduction

L'outil designer permet d'exporter et d'importer des programmes silverdev, sur une autre machine ou sur la même machine dans un contexte différent.

L'export se fait via dans un save file

## Export

Depuis la fenêtre contexte, cliquez sur l'icône 



Programme	Description	Fenêtre	Bibliothèque fenêtre	Mode affichage	Type	Chemin source écran	Nom fich écran
SDADDGRP	Group creation	SDADDGRP	*LIBL	*MODAL	SVDRPG		
SDBKLS		SDBKLS	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	*DEFAULT	
SDCHGCFG		SDCHGCFG	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG		
SDCHGCFG0		SDCHGCFG0	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG		
SDDEMOCLI		SDDEMOCLI	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG		
SDDEMOEMP		SDDEMOEMP	*LIBL	*NOSHOW	SVDRPG		
SDDEMOEXP		SDDEMOEXP	*LIBL	*NORMAL	SVDSQLRPG		
SDDEMO1		SDDEMO1	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG		
SDDMABBY		*PGM	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	*DEFAULT	
SDDMACT	AS/400 activity	SDDMACT1	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG		
SDDMAUT	Authors	SDDMAUT	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG		
SDDMBARS	Bars	SDDMBARS	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG		
SDDMBKSA	Books	*PGM	*LIBL	*NORMAL	SVDSQLRPG	*DEFAULT	
SDDMBKS1	Book management main screen	*PGM	*LIBL	*NOMODAL	SVDSQLRPG		
SDDMBKS10	Enlarged image	SDDMBKS10	*LIBL	*MODAL	SVDRPG		
SDDMBKS11	Form printing	*PGM	*LIBL	*NOSHOW	SVDRPG		
SDDMBKS12	Author category selection	SDDMBKS12	*LIBL	*MODAL	SVDRPG		
SDDMBKS2	Book form	*PGM	*LIBL	*MODAL	SVDSQLRPG	*DEFAULT	

Sur la fenêtre qui apparait, sélectionnez le nom d'un fichier de sauvegarde, ainsi que la liste des programmes que vous souhaitez exporter.



Avec les cases à cocher, sélectionner la liste des éléments que vous souhaitez exporter, enregistrements, sources, programmes etc...

**Export d'applications**

Contexte

Destination

Objet :

Bibliothèque :

Version savf :

☒ Enregistrements

☒ membres QXTLESRC

☒ membres QRPGLSRC

☒ Sources écrans

☒ Programmes \*PGM

☒ Ecrans \*USRSPC

Programmes :

	Programme	Description	Fenêtre	Bibliothèque fenêtre
<input type="checkbox"/>	SDADDGRP	Group creation	SDADDGRP	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDBKLS		SDBKLS	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDCHGCFG		SDCHGCFG	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDCHGCFG0		SDCHGCFG0	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMOCLI		SDDMOCLI	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMOEMP		SDDMOEMP	*LIBL
<input checked="" type="checkbox"/>	SDDMOEXP		SDDMOEXP	*LIBL
<input checked="" type="checkbox"/>	SDDMO1		SDDMO1	*LIBL
<input checked="" type="checkbox"/>	SDDMABBY		*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMACT	AS/400 activity	SDDMACT1	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMAUT	Authors	SDDMAUT	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBARS	Bars	SDDMBARS	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKSA	Books	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS1	Book management main screen	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS10	Enlarged image	SDDMBKS10	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS11	Form printing	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS12	Author category selection	SDDMBKS12	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS2	Book form	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS3	Author/Publisher list	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS4	Author creation	*PGM	*LIBL
<input type="checkbox"/>	SDDMBKS5	Publisher creation	*PGM	*LIBL

Charger...

☒ OK ☒ Annuler

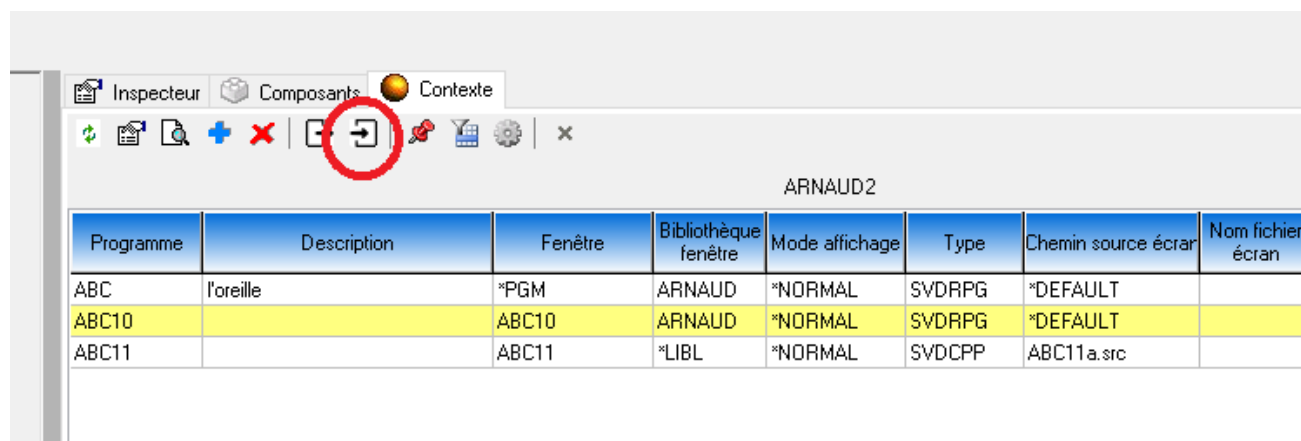
## Charger un fichier

Sur la fiche d'export, le bouton charger un fichier permet de sélectionner les éléments comme ils avaient été sauvegardé.

Cet option est utile si vous voulez relancer la sauvegarde en changeant quelques éléments, ajout d'un programme par exemple.

## Import

A partir de la fenêtre contexte, cliquez sur l'icone 



Sur la fenêtre qui apparait, sélectionnez un fichier de sauvegarde, puis cliquez sur ok.  
Vous pouvez cliquer sur le bouton charger pour afficher ce qui va être restauré, mais cela est optionnel.

**Import d'applications**

**Général**

**Sauvegarde**

Objet :

Bibliothèque :

**Destination**

Context :

**Programmes :**

Programme	Description	Fenêtre	Bibliothèque fenêtre
SDCHGCFG0		SDCHGCFG0	*LIBL
SDDEMOCLI		SDDEMOCLI	*LIBL

☒ Enregistrements  
☒ membres QXTLESRC  
☒ membres QRPGLSRC  
☒ Sources écrans  
☒ Programmes \*PGM  
☒ Ecrans \*USRSPC

## Structure du save file

Lors de l'export, toutes les objets qui doivent être exportées sont copiés dans qtemp.

Pour les membres, des fichiers qrpglesrc et qtxtlesrc sont créés dans qtemp.

Pour les fichiers source des écrans qui sont dans l'ifs, un fichier de sauvegarde nommé SCRSRC est créé dans qtemp.

Un userspace nommé METADATA est créé dans QTEMP, ils contiennent du xml donnant des informations sur l'export.

Une dataara nommée JOBCCSID est créé afin d'enregistrer le ccsid avec lequel les données sont insérées dans le userspace METADATA

---

## Erreurs

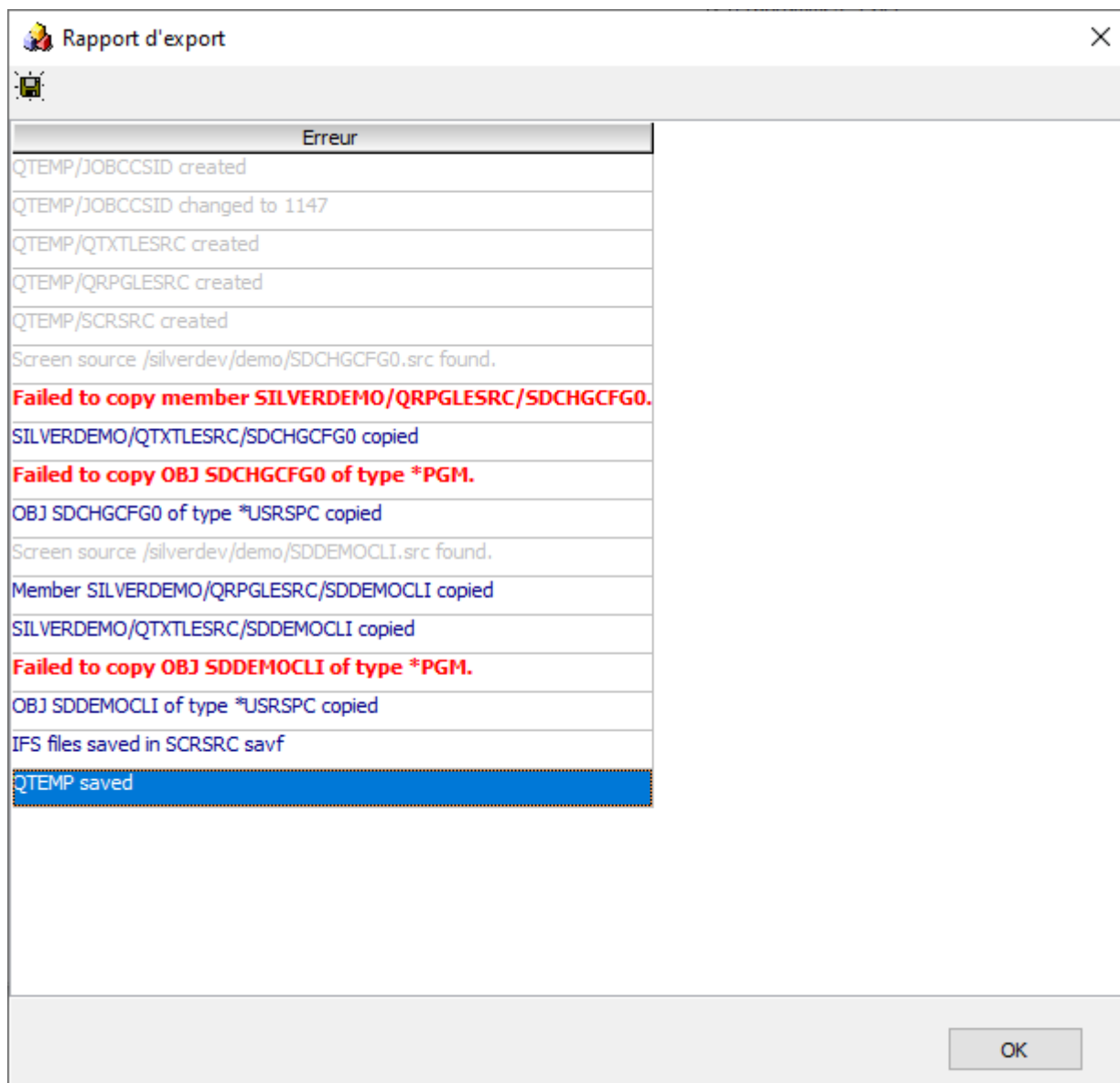
Lors de l'export ou de l'import, une fenêtre donnant le rapport s'affiche.

En grisé, les opérations nécessaires telles que la création d'un fichier qrpglesrc dans qtemp qui ont réussi.

En bleu, les opérations demandées (cochées) qui ont réussi.

En rouge, les opérations qui ont échouées

En orange, les opérations d'import qui ont échouées suite à un échec au moment de l'export



---

## Chapitre 12. Versionning

Le programme designer, permet de sauvegarder les différentes versions de vos sources, afin de pouvoir revenir en arrière, comparer des différences, restaurer des anciennes versions.

---

### Licence

L'option versionning doit être incluse dans votre licence Silverdev.

---

### Définitions

#### Composant :

Un composant dans le paradigme de l'historisation peut être un membre source, un fichier source, une bibliothèque, un fichier ifs, un répertoire, un programme silverdev, ou un context silverdev.

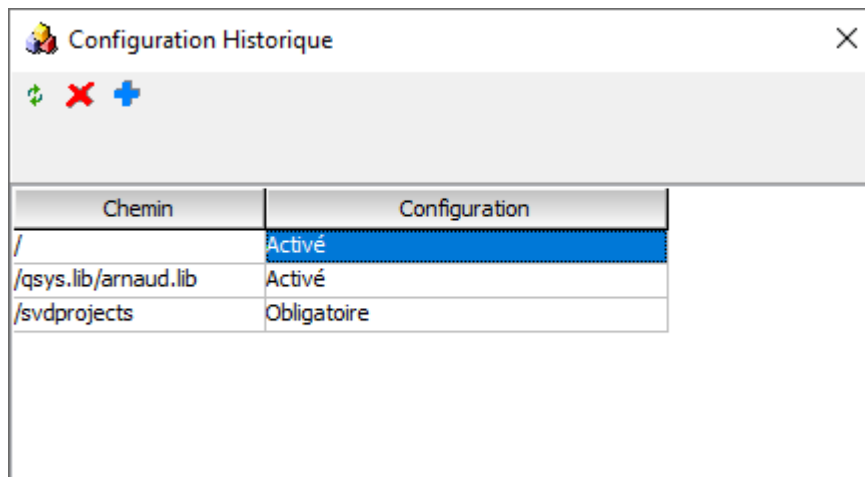
---

### Paramétrage

Une fois l'option versionning incluse dans votre licence, vous pouvez paramétrer son fonctionnement.

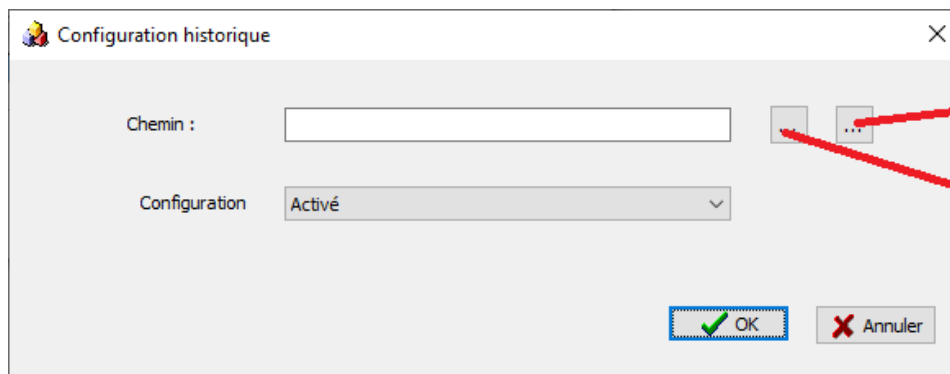
Le paramétrage peut être fait par dossier ou par bibliothèque.

Utiliser le menu Versionning/Configurer les répertoires :



Chemin	Configuration
/	Activé
/qsys.lib/arnaud.lib	Activé
/svdprojects	Obligatoire

Remarque : Lorsqu' un chemin est paramétré « Desactivé », l'historisation n'est pas demandée lors de la sortie d'un source, mais il est toujours possible de lancer l'historisation du source.



Chemin :  ...

Configuration : Activé

OK Annuler

Sélectionner une bibliothèque


Sélectionner un répertoire

---

## Historiser un composant



### Fermeture d'un source ou d'un écran

Si le versionning est activé (E ou M) La sauvegarde est proposée lors de la fermeture d'un source ou d'un écran :

 Description sauvegarde ✕


Composant : **Membre SILVERDEMO/QTXTLESRC/SDDMBKS1**

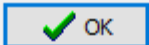
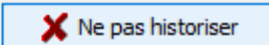
Type: **MEMBER**


Statut historique : **Modifié depuis dernière historisation**  

Dernière histo : **2021-11-15 13.27.59 ADUVAL**

Description :





 Description sauvegarde ✕


Composant : **Fichier /silverdev/demo/SDDMBKS1.src**

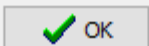
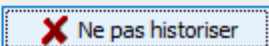
Type: **IFS**

Statut historique : **Modifié depuis dernière historisation**  

Dernière histo : **2021-11-15 13.28.02 ADUVAL**

Description :



Le bouton « ne pas historiser » est inactif si le versionning est paramétré « mandatory »



L'historisation n'est pas demandée si le source n'a pas été modifié depuis la dernière historisation

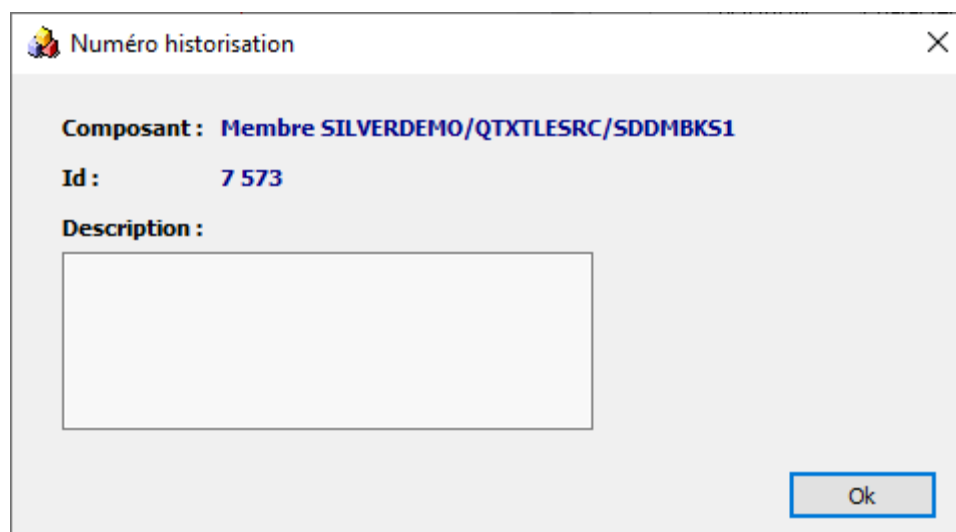
L'historisation est faite à partir du source présent sur le serveur.

Lorsque vous fermez un source ayant un écran associé, les deux composants sont fermés.

L'historisation est proposée pour les deux composants.

Une vignette permet de savoir à quel composant correspond la fenêtre.

Après l'historisation, le numéro d'historique est affiché :



### Historiser un membre

A tout moment, un membre peut être historisé via le menu outils/versionning/Historiser un membre...

Le membre sera historisé avec un type de composant 'MEMBER'

### Historiser un fichier source

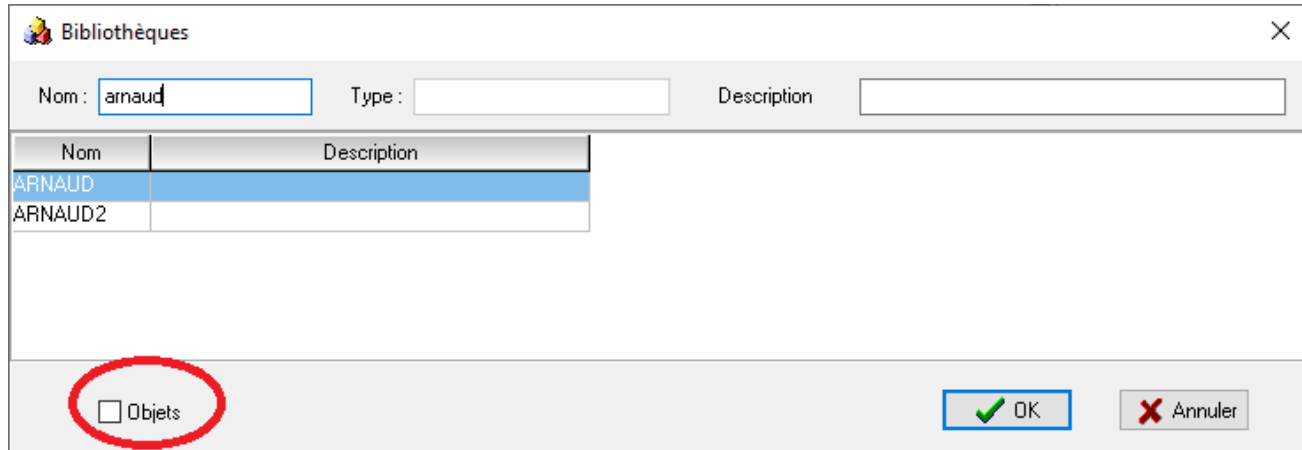
A tout moment, un membre peut être historisé via le menu outils/versionning/Historiser un fichier source...

Le fichier source sera historisé avec un type de composant 'SRCFILE'

### Historiser une bibliothèque

À tout moment, un membre peut être historisé via le menu outils/versionning/Historiser une bibliothèque...

La bibliothèque sera historisée avec un type de composant 'LIBRARY'  
Une case à cocher permet de préciser si vous souhaitez historiser les objets.  
Si la case n'est pas cochée, seuls les sources seront historisés.



**Bibliothèques**

Nom :  Type :  Description :

Nom	Description
ARNAUD	
ARNAUD2	

☐ Objets

### Historiser un fichier ifs

À tout moment, un membre peut être historisé via le menu outils/versionning/Historiser un fichier ifs...

Le fichier sera historisé avec un type de composant 'IFS'

### Historiser un répertoire

À tout moment, un membre peut être historisé via le menu outils/versionning/Historiser un répertoire...

Le répertoire sera historisé avec un type de composant 'DIRECTORY'

### Historiser le source actif

L'historisation peut être faite à tout moment depuis le menu outils/versionning/Historiser source actif

Le source sera historisé avec un type de composant 'MEMBER'

### Historiser l'écran actif

L'historisation peut être faite à tout moment depuis le menu outils/versionning/Historiser écran actif

L'écran sera historisé avec un type de composant 'IFS'

## Historiser un programme silverdev

Depuis un contexte, il est possible d'historiser l'ensemble des composant constituant un programme silverdev :

Cela sauvegarde le source rpg, le source écran et les propriétés du programme.

SDDMACT	AS/400 activity	SDDMACT1	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	
SDDMAUT	Authors	SDDMAUT	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG	
SDDMBARS	Bars	SDDMBARS	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	
SDDMBKSA	Books	*PGM	*LIBL	*NORMAL	SVDSQLRPG	*C
SDDMBK			*LIBL	*NOMODAL	SVDSQLRPG	
SDDMBK		S10	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK			*LIBL	*NOSHOW	SVDRPG	
SDDMBK		S12	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK			*LIBL	*MODAL	SVDSQLRPG	*C
SDDMBK			*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK			*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK		S7	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK		S8	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK		S9	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	
SDDMBK		ARD	*LIBL	*NORMAL	SVDSQLRPG	
SDDMBK			*LIBL	*NORMAL	SVDSQLRPG	
SDDMCA		LC	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG	
SDDMCH		ART	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	
SDDMCC		LOR	*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	
SDDMCP			*LIBL	*NORMAL	SVDRPG	*C
SDDMD						
SDDMDF	drop File	*PGM				
SDDMDN	DateNavigator	SDDMD				*C
SDDMDOCK1		SDDMD				
SDDMDOCK2		SDDMD				
SDDMDROP		SDDMD				
SDDMDYNCOL	Columns creation at run time	SDDMD				
SDDMDYNSFL		SDDMD				
SDDMEDTLNK		SDDME				
SDDMEXP1	Travel expense list	SDDMEXP1	*LIBL	*NOMODAL	SVDRPG	
SDDMEXP2	Travel expense form	SDDMEXP2	*LIBL	*MODAL	SVDRPG	

## Historiser un contexte

Depuis un contexte, il est possible d'historiser tous les programmes du contexte.

A noter que si un source a déjà été historisé sans être modifié depuis, les données de ce sources ne sont pas à nouveau copiées. L'historisation pointe alors sur l'historisation précédente.

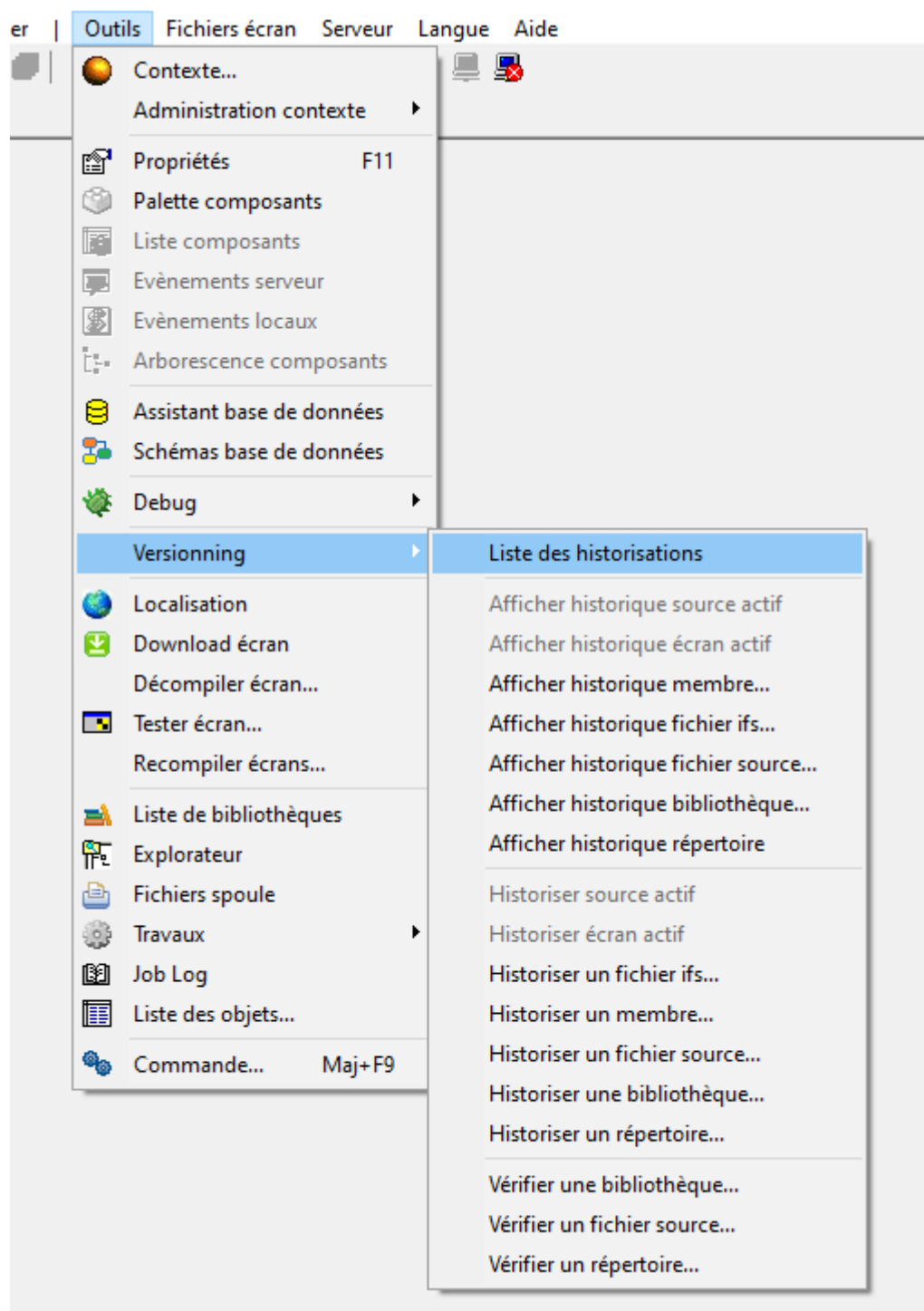
---

## Affichers les Historiques

Les historiques peuvent être affichées depuis plusieurs endroits.

### Ordre chronologique

Le menu outils/versionning/Liste des composants permet d'afficher les derniers composants historisés (par ordre chronologique décroissant)



Historique, liste des composants

☒ Grouper par composant
 ☒ Fichiers sources
 ☒ Membres
 ☒ Répertoires
 ☒ Fichiers ifs
 ☒ Objets

Type	Bibliothèque	Fichier	Nom	Type objet	Attribut étendu	Chemin		Longueur données	Longueur données stockées	Données compressées
MEMBER	ARNAUD	QRPGLSRC	TEST0					102	28	<input checked="" type="checkbox"/>
IFS					ADUVAL	/silverdev/demo/sddmbks1.src		178 162	114 381	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QRPGLSRC	SDEDI					1 885 689	302 137	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	H	SDEDI					81 315	5 055	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QRPGLSRC	SVDCORE					250 614	27 526	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QSRVSR	SDEDI					19 598	3 415	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QRPGLSRC	RTPROCS					152 685	22 254	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	H	RTPROCS					14 157	1 585	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	H	OBJS					32 175	3 177	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QSRVSR	RTPROCS					3 690	1 074	<input checked="" type="checkbox"/>
OBJECT	ARNAUD		ABC	*PGM	RPGLE			908 160	395 724	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	SILVDSRC	QDDSSRC	PSVDHST					2 050	745	<input checked="" type="checkbox"/>
OBJECT	ARNAUD		ABC10	*PGM				823 680	345 108	<input checked="" type="checkbox"/>
MEMBER	ARNAUD	QRPGLSRC	WIDESTR					9 996	2 007	<input checked="" type="checkbox"/>

Le bouton + permet d'afficher les historisations plus anciennes.

La case à cocher « grouper par composant » permet de voir toutes les historisations chronologiquement (case décochée) soit une seule ligne par composant. (case cochée)

Dans la colonne de droite, une icone apparait si le composant n'existe plus.

Un click droit permet d'afficher le détail de l'historique d'un composant :

LVERDEV	ARNAUD		ABC	
EMBER	SILVDSRC	QSRVSR	SDEDI	
S				
EMBER	TTSRC	QXTLESRC	SGECOCP	
EMBER	TTSRC	QXTLESRC	SGECOTMAT	

Détails composant

## Historique d'un composant

L'historique d'un composant est affiché dans la fenêtre suivante :

Composant : **Membre ARNAUD/QRPGLESRC/ABC**

Statut : **OK** Dernière modification : **2021-05-14 11.55.03**

Identifiant	Date	Heure	Utilisateur	Date LC	Heure LC	Utilisateur LC	Description	Longueur données	Longueur données stockées	Données compressées
870	2021-06-04	14.15.04	ADUVAL	2021-05-14	11.55.03		child of 869	46 206	5 422	<input checked="" type="checkbox"/>

Comparer :

Elément 1 :

Elément 2 :

Comparer

**Composants enfants**

Identifiant	Type	Nom	Fichier	Bibliothèque	Chemin	Date	Heure	Utilisateur	Description
-------------	------	-----	---------	--------------	--------	------	-------	-------------	-------------

**Composants parents**

Identifiant	Type	Nom	Fichier	Bibliothèque	Chemin	Date	Heure	Utilisateur	Description
869	SRCFILE		QRPGLESRC	ARNAUD		14.15.04AD	UVAL	2021-06-04	
4243	SRCFILE		QRPGLESRC	ARNAUD		17.40.04AD	UVAL	2021-06-16	child of 1633
5718	SRCFILE		QRPGLESRC	ARNAUD		13.50.53AD	UVAL	2021-06-17	child of 5702
5757	SRCFILE		QRPGLESRC	ARNAUD		11.07.36AD	UVAL	2021-06-18	child of 5741

La grille du haut affiche tous les historiques pour ce composant.

La grille du bas affiche la liste des historiques enfants de la ligne sélectionnée dans la grille du haut.

En double cliquant sur une ligne de la grille du bas, vous affichez l'historique de l'enfant.

En faisant un click droit sur une ligne de la grille du haut vous pouvez accéder au menu suivant :

C	Heure LC	Utilisateur LC	Description	Longueur données	Longueur données stockées	Données compressées
17	10.44.16		child of 869	15 504	2 638	<input checked="" type="checkbox"/>
17	10.44.16		child of 869	15 504	2 638	<input checked="" type="checkbox"/>

Restaurer

Restaurer le fichier de sauvegarde

Visualisation

Faites glisser deux lignes de la grille du haut vers une des zones de droite pour pouvoir comparer les deux historisations.

## **Composants parents/enfants**

Un historique est le parent d'un autre dans les cas suivants :

Historisation d'un répertoire, les fichiers contenus dans le répertoire sont historisés et ces historisations deviennent des enfants de l'historisation du répertoire.

Historisation d'un fichier source, les membres du fichier sont historisés et ces historisations deviennent des enfants de l'historisation du fichier source.

Historisation d'une bibliothèque, les fichiers sources sont historisés et ces historisations deviennent des enfants de l'historisation de la bibliothèque

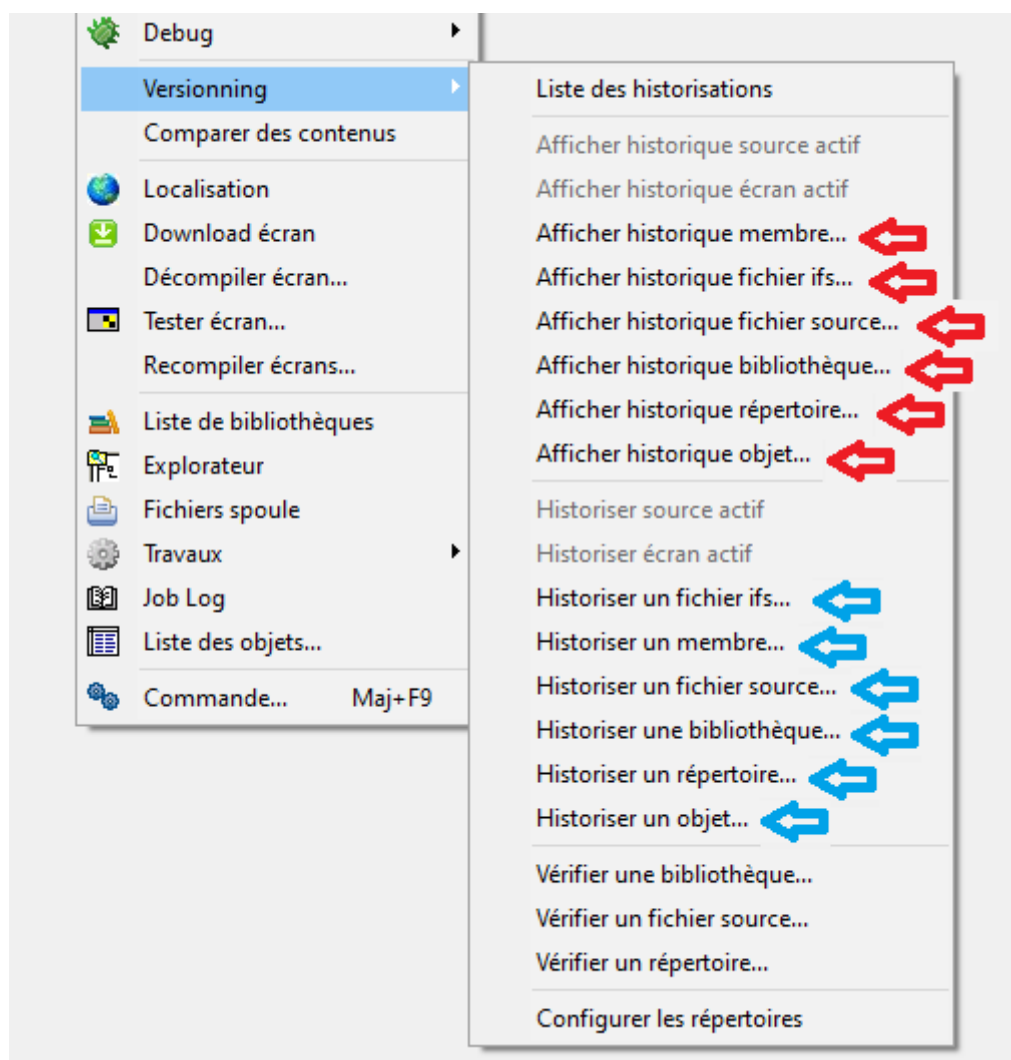
Historisation d'un programme silverdev. Le source rpg, le source écran et les propriétés sont historisées, ces historisations deviennent des enfants de l'historisation du programme silverdev.

Historisation d'un contexte silverdev. La configuration du contexte et les programmes silverdev sont historisées, ces historisations deviennent les enfants de l'historisation du contexte.

## **Choix de composant**

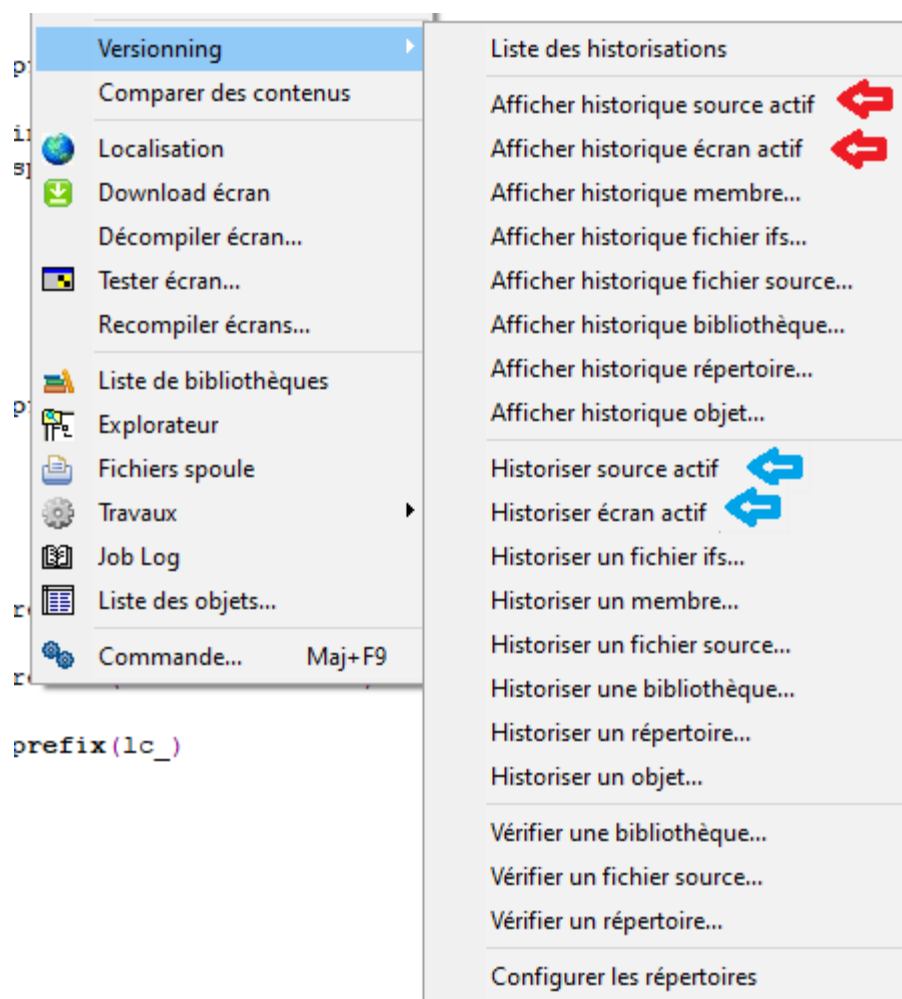
Les éléments de menu suivants permettent d'historiser ou de voir l'historique d'un composant en choisissant son emplacement





## Source ou écran actif

Les éléments suivants permettent d'historiser ou de voir l'historique d'un source ou d'un écran ouvert



## Comparer les historiques

Depuis la fenêtre d'historique d'un composant, faites glisser deux éléments vers la zone comparer, puis cliquez sur le bouton « comparer »

The image shows a dialog box titled 'Comparer :'. It contains two input fields. The first is labeled 'Elément 1 :' and contains the number '61'. The second is labeled 'Element 2 :' and contains the number '62'. At the bottom right of the dialog box is a button labeled 'Comparer'.

En fonction du type de composant, une fenêtre est affichée :

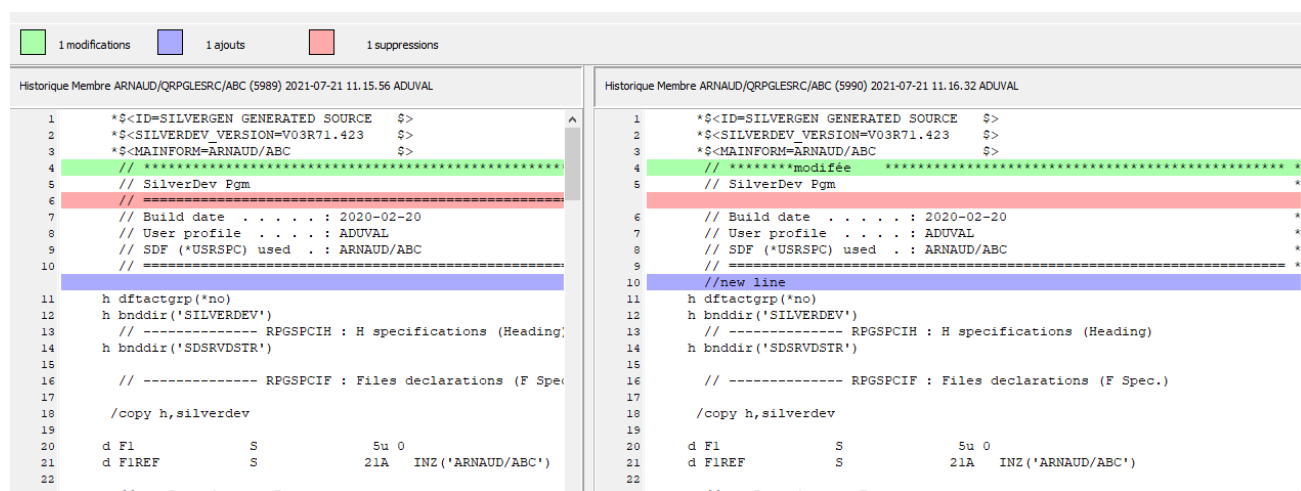
## Composants de type Source

Une fenêtre affiche les deux sources en surlignant les différences.

Utilisez les boutons avec les flèches haut et bas pour vous déplacer d'une différence à l'autre.

### Lignes modifiées

Une ligne surlignée en vert signifie que les lignes sont différentes



### Lignes ajoutées

Une ligne surlignée en bleu signifie que la ligne est nouvelle.

Dans le source ne comprenant pas la ligne, une ligne est ajoutée, et n'a pas de numéro de ligne dans la gouttière.

### Lignes supprimées

Une ligne qui a été supprimée est affichée en rouge.

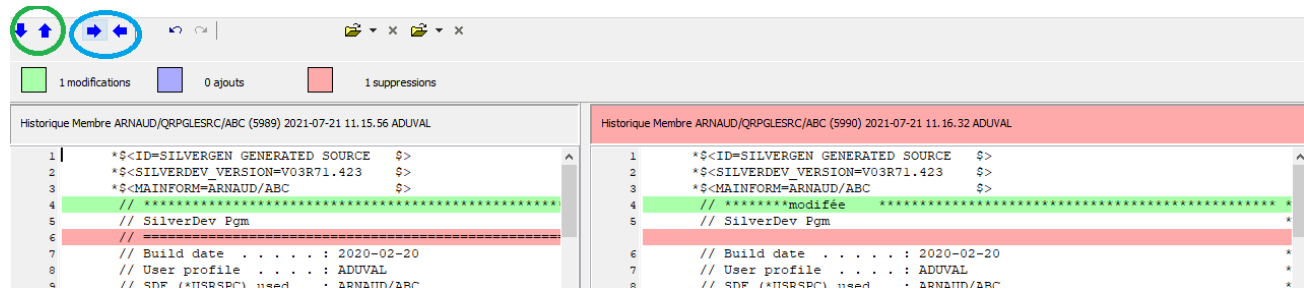
Dans le source ne comprenant pas la ligne, une ligne est ajoutée, et n'a pas de numéro de ligne dans la gouttière.

## Réconciliation

Utilisez les boutons entourés en vert pour vous déplacer de différence en différence.


Utilisez les boutons entourés en bleu pour faire passer une différence d'un côté ou de l'autre.

Si l'entête est grise, l'historique n'a pas été modifié, s'il est rose, il a été modifié.



## Composants de type configuration de programme silverdev

Les actions possibles sont similaires aux actions pour composants sources.

Historique Comparer		
		
Fichier :	Paramètres programme silverdev ABC12 context ARNAUD 2021-05-14 12.09.22 ADUVAL (4770)	
Fichier :	Paramètres programme silverdev ABC12 context ARNAUD 2021-05-14 12.09.29 ADUVAL (4771)	
Champ	Valeur	Valeur
SVSHOW	*NORMAL	*NORMAL
SVPGIGND	N	N
SVPGDATC	2021-05-14	2021-05-14
SVPGWIN	ABC12	ABC12
SDFPATH	*DEFAULT	*DEFAULT
SVWIZ		
SVPGTXT	descr 1	descr 2
SVPGTYP		
SVPGKWD2		
SVPGWINL	*LIBL	*LIBL
SVPGUSR	ADUVAL	ADUVAL
SVSCRTYPE	S	S
SVDSPFLIB		
SVPGM	ABC12	ABC12
SVPGTGT	*CFG	*CFG
SVPGKWD		
SVTYPE	SVDCPP	SVDCPP
SVPGLR	RT	RT
SVDSPF		

## Composants de type Parent

Les composants de type bibliothèque, répertoire, fichier source, programme silverdev, context n'enregistrent pas de données directement. En revanche ils ont des composants enfants qui peuvent enregistrer des données.

Par exemple, lors de l'historisation d'un fichier source. Pour tous les membres de ce fichier source, des données sont enregistrées si le source du membre a changé depuis sa dernière historisation, ou si le source est nouveau.

Dans l'exemple suivant, le fichier source ARNAUD/QRPGLESRC est historisé.

Puis un de ses membres est modifié, un membre est ajouté et un membre est supprimé

Le contenu de la grille permet de voir :

- qu'un composant a été modifié (première ligne)
- qu'un composant a été supprimé (deuxième ligne)
- qu'un composant a été ajouté (troisième ligne)

Remarque : lorsqu'un composant a été modifié, l'identifiant de son historisation est différent, cela est mis en évidence dans la grille par un des identifiants en rouge.

Historique
Comparaison historique enfants
Comparaison historique enfants
Comparaison historique enfants

☐ Tout afficher

**ARNAUD/QRPGLESRC (4060)**  
**ARNAUD/QRPGLESRC (4774)**

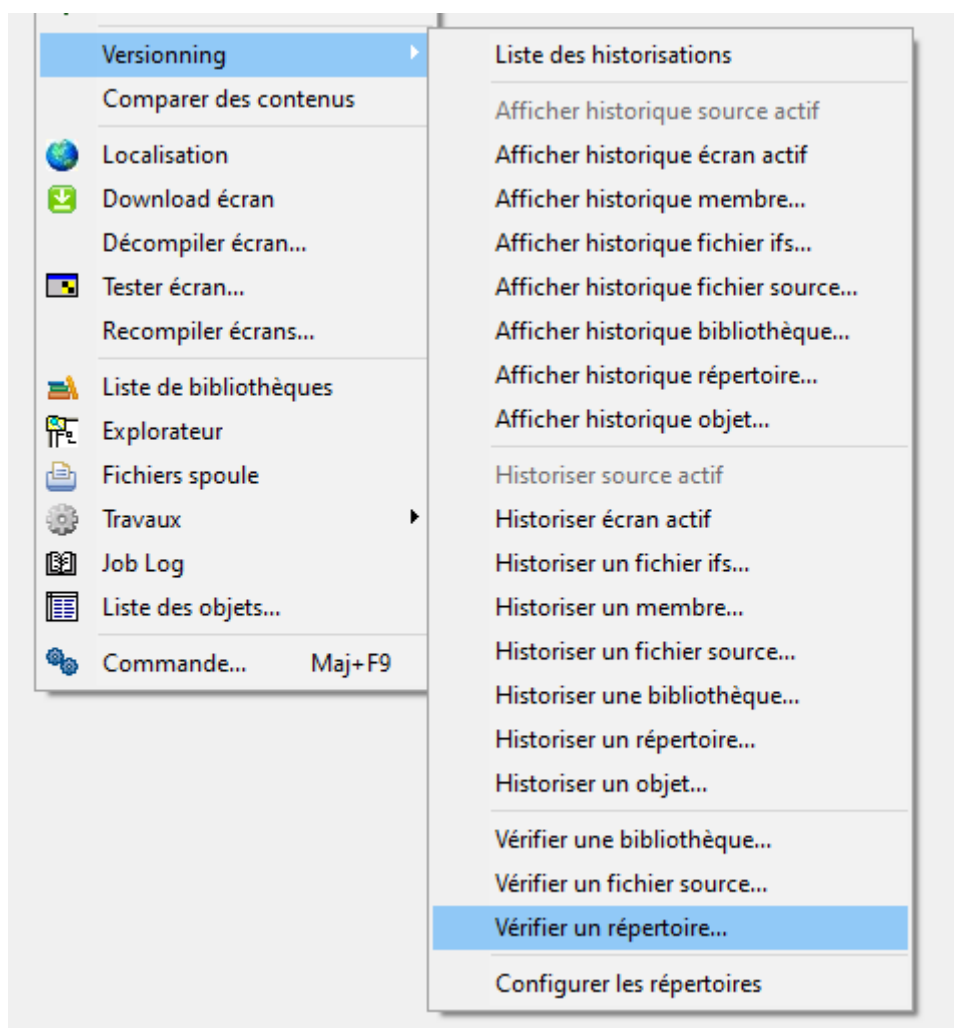
Composant 1	Identifiant	Composant 2	Identifiant
Membre ARNAUD/QRPGLESRC/ABC	4061	Membre ARNAUD/QRPGLESRC/ABC	<b>4767</b>
Membre ARNAUD/QRPGLESRC/ABC8	4082		
		Membre ARNAUD/QRPGLESRC/NEWSRC	4772

Remarque : Il est possible d'afficher tous les composants enfants en cochant la case « Tout afficher »

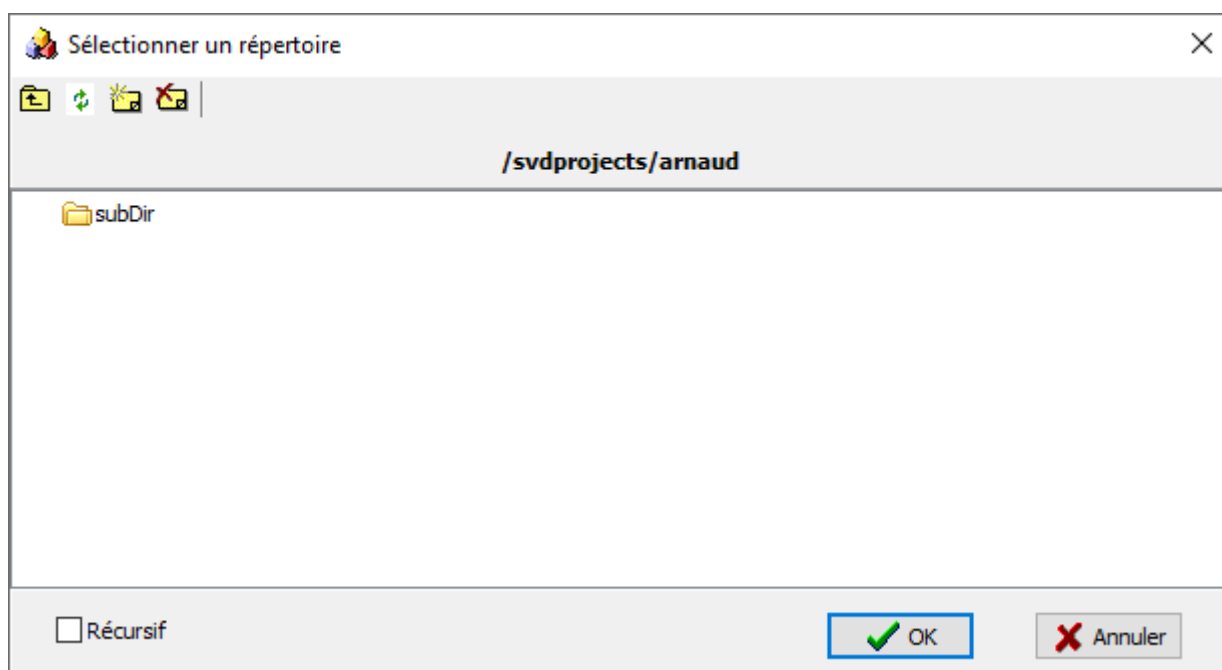
## Afficher les statuts

### Vérifier un répertoire









Pour afficher la liste des fichiers d'un répertoire, utilisez le menu Outils/versionning/Vérifier un répertoire



Sélectinonez un répertoire



La liste des fichier est affichée, une icône indique l'état du fichier :

	Le fichier n'a pas été modifié depuis la dernière historisation
	Le fichier a été modifié depuis la dernière historisation
	Le fichier a été supprimé depuis la dernière historisation
	Le fichier n'a jamais été historisé
	Statut inconnu
	Le composant est un enfant de la dernière historisation du composant maitre affiché. Cet icone peut apparaitre pour les enfants dont le statut est  ou  Lorsque le composant maitre n'a jamais été historisé, cet icône ne peut pas apparaitre

Les cases à cocher permettent de sélectionner le type d'éléments qui sont affichés.

A noter que le l'élément maitre, celui qui a été demandé est toujours affiché, et reste toujours visible.

Historique

Vérification historique

SILVDSRC/QRPGLESRC/SDEDI

Vérification historique

🔄

🗑️

📁

📄

répertoire /svdprojects/arnaud

🟢

🟡

🔴

🟠

⚪

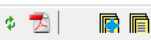
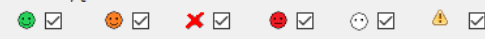
⚠️

Etat	Type	Nom	Fichier	Bibliothèque	Chemin	Date dernière modification	Heure dernière modification	Date dernière historisation	Heure dernière historisation	Utilisateur dernière historisation	Id dernière historisation	Description dernière historisation	Erreur	selected
🟡	DIRECTORY				/svdprojects/arnaud	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🟢	IFS				/svdprojects/arnaud/abc3.src	2018-06-13	10.36.00	2021-05-14	15.03.59	ADUVAL	4818			<input type="checkbox"/>
🟢	IFS				/svdprojects/arnaud/ABC4.src	2018-11-27	13.00.20	2021-05-14	15.03.59	ADUVAL	4828			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/abc9b	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🟢	IFS				/svdprojects/arnaud/sdTest2.src	2014-06-10	15.03.49	2021-05-14	15.04.10	ADUVAL	5431			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/abc9b.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/TESTCPP.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/ABC11.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🟢	IFS				/svdprojects/arnaud/CHARGE1.src	2015-02-16	17.20.23	2021-05-14	15.04.00	ADUVAL	4893			<input type="checkbox"/>
🟢	IFS				/svdprojects/arnaud/CHARGE2.src	2015-02-16	16.03.42	2021-05-14	15.04.00	ADUVAL	4897			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/svqelpgmo.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/TSTBND1.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/TSTBND2.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/TESTMAPI.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>
🔴	IFS				/svdprojects/arnaud/pgm5250.src	0001-01-01	00.00.00	0001-01-01	00.00.00		0			<input type="checkbox"/>

## Vérifier un fichier source

Le menu outils/versionning/vérifier un fichier source permet d'afficher l'état de tous les membres de ce fichier source



Vérification historique														
														
ARNAUD/QRPGLESRC														
														
Etat	Type	Nom	Fichier	Bibliothèque	Chemin	Date dernière modification	Heure dernière modification	Date dernière historisation	Heure dernière historisation	Utilisateur dernière historisation	Id dernière historisation	Description dernière historisation	Erreur	selected
	SRCFILE		QRPGLESRC	ARNAUD		2001-01-01	00.00.00	2021-05-14	12.18.08	ADUVAL	4774			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	VIOLA3	QRPGLESRC	ARNAUD		2007-04-03	15.29.46	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4752			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	VIOLA4	QRPGLESRC	ARNAUD		2007-04-03	15.29.57	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4753			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	VIOLA5	QRPGLESRC	ARNAUD		2007-04-03	15.30.08	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4754			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	VSGEACT	QRPGLESRC	ARNAUD		2006-06-07	11.44.27	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4755			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	VSGPLANA	QRPGLESRC	ARNAUD		2012-12-27	11.32.58	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4756			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WEB1	QRPGLESRC	ARNAUD		2011-03-25	15.57.29	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4757			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WIDESTR	QRPGLESRC	ARNAUD		2006-08-30	11.19.02	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4758			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WMG1	QRPGLESRC	ARNAUD		2021-05-17	15.03.04	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4759			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WMG2	QRPGLESRC	ARNAUD		2011-12-23	12.21.51	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4760			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WMG3	QRPGLESRC	ARNAUD		2011-12-23	12.30.06	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4761			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WMG4	QRPGLESRC	ARNAUD		2011-12-23	12.46.11	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4762			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WS1	QRPGLESRC	ARNAUD		2012-12-21	17.59.02	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4763			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	WS4	QRPGLESRC	ARNAUD		2012-12-21	17.15.35	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4764			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	XMLCSTS	QRPGLESRC	ARNAUD		2015-03-10	09.42.34	2021-05-14	11.52.51	ADUVAL	4765			<input type="checkbox"/>
	MEMBER	ABC5	QRPGLESRC	ARNAUD		0001-01-01	00.00.00	2021-05-14	11.52.28	ADUVAL	4078			<input type="checkbox"/>

## Vérifier une bibliothèque

Le menu outils/versionning/vérifier une bibliothèque permet d'afficher l'état de tous les membres de tous les fichiers sources de cette bibliothèque

## Restaurations

### Depuis outil de comparaison

Après avoir terminé les modifications, vous pouvez utiliser les boutons



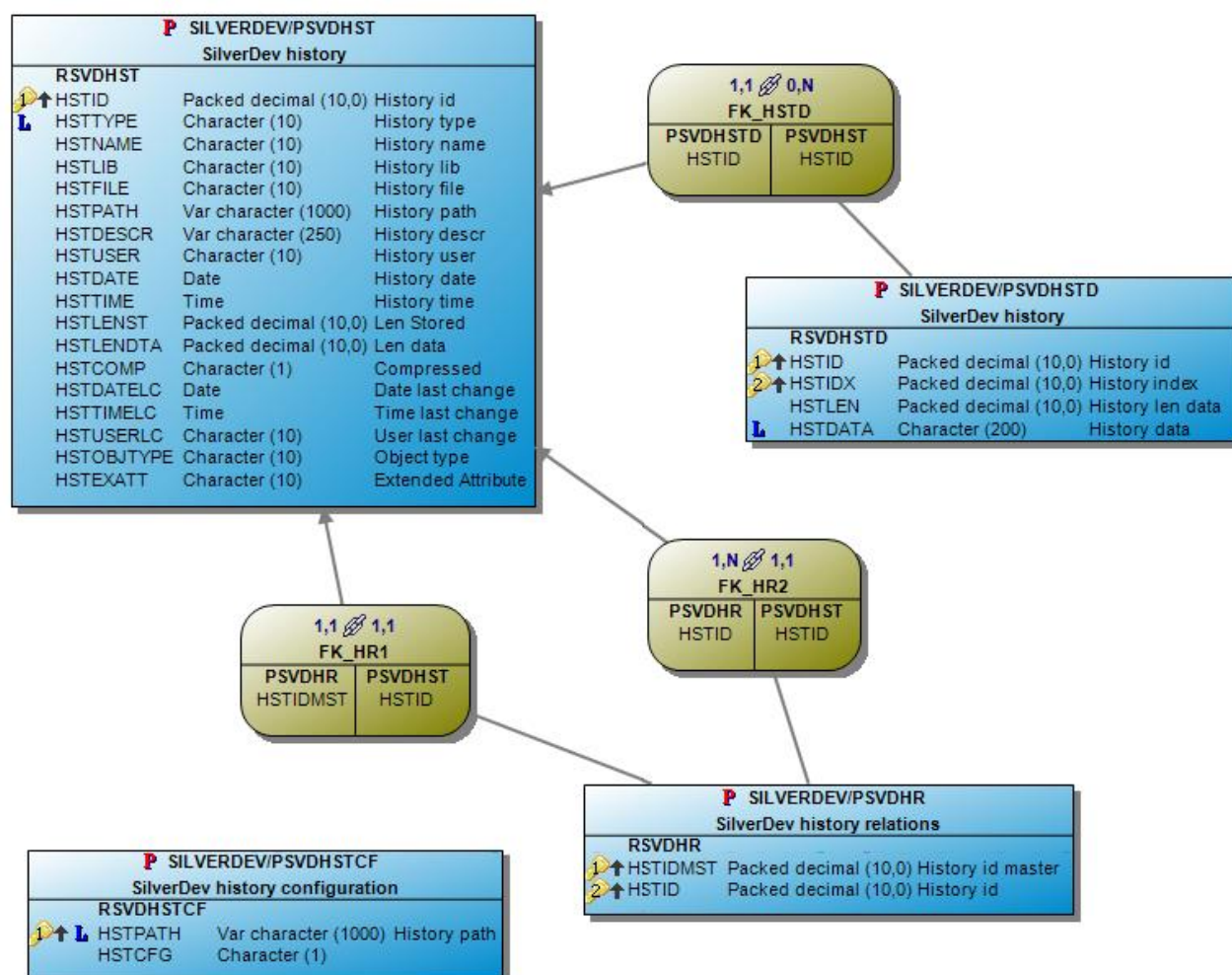
Le bouton de gauche permet de restaurer le composant à partir du source de gauche, puis d'historiser le composant restauré.

### Depuis historique

Depuis l'historique d'un composant, effectuez un click droit pour restaurer le composant.

Historique, liste des composants					
Historique					
Composant : <b>Fichier /svdprojects/arnaud/tstoptions.src</b>					
Identifiant	Date	Heure	Utilisateur	Description	Id parent
1117	2021-04-28	11.26.36	ADUVAL	child of 1040	1040
<div>Voir composant parent</div> <div>Restaurer</div>					

## Structure des fichiers



**PSVDHST** : Pour chaque historisation, un enregistrement dans psvdhst :

**PSVDHSTD** : Données de l'historisation (plusieurs enregistrements pour une historisation)

**PSVDHR** : Relations parents/enfants, par exemple SRCFILE/MEMBER , ou DIRECTORY/FILE

**Remarque** : Lors de l'historisation d'un composant avec enfants, un enregistrement est systématiquement ajouté pour le parent, mais si l'enfant n'a pas été modifié, seul un enregistrement dans PSVDHR est ajouté.

Par conséquent, le fichier PSVDHSTD n'est pas ré alimenté tant qu'un composant n'a pas été modifié

Champs de PSVDHST :

HSTID	Identifiant de l'historisation
HSTTYPE	Type de composant. Valeurs possible : MEMBER,IFS,DIRECTORY,SRCFILE,LIBRARY,SVDPGM,CONTEXT,SVDCFG
HSTNAME	Nom du composant
HSTLIB	Bibliothèque du composant
HSTFILE	Fichier du composant
HSTPATH	Chemin du composant (pour type IFS ou DIRECTORY)
HSTDESCR	Description de l'historisation
HSTUSER	Utilisateur ayant fait l'historisation
HSTDATE	Date de l'historisation
HSTTIME	Heure de l'historisation
HSTLENST	Longueur des données stockées dans PSVDHSTD
HSTLENDTA	Longueur des données hors compression dans PSVDHSTD
HSTCOMP	Données compressées ou non
HSTDATELC	Date dernière modification avant historisation
HSTTIMELC	Heure dernière modification avant historisation
HSTUSRCLC	Utilisateur dernière modification avant historisation Remarque : ce champ n'est renseigné que si la modification a eu lieu dans le designer
HSTOBJTYPE	Type de l'objet (historisation de type 'OBJECT')
HSTEXATT	Attribut étendu de l'objet (historisation de type 'OBJECT')

---

## Chapitre 13. SDDAEMON

Lorsqu'un job silverdev passe en msgw, la partie cliente reçoit une notification.

Dans la plupart des cas, le job en erreur envoie la notification avant de se mettre en erreur.

Dans certains cas, le job ne peut pas envoyer l'erreur, c'est le cas par exemple si le programme appelé a une erreur de niveau de fichier, ou si un programme est de type OPM.

Dans ce cas, c'est un job nommé sddaemon qui prend le relais. Il detecte que un job est en msgw, que ce job n'a pas envoyé de notification et lance une notification.

## Chapitre 14. Black list

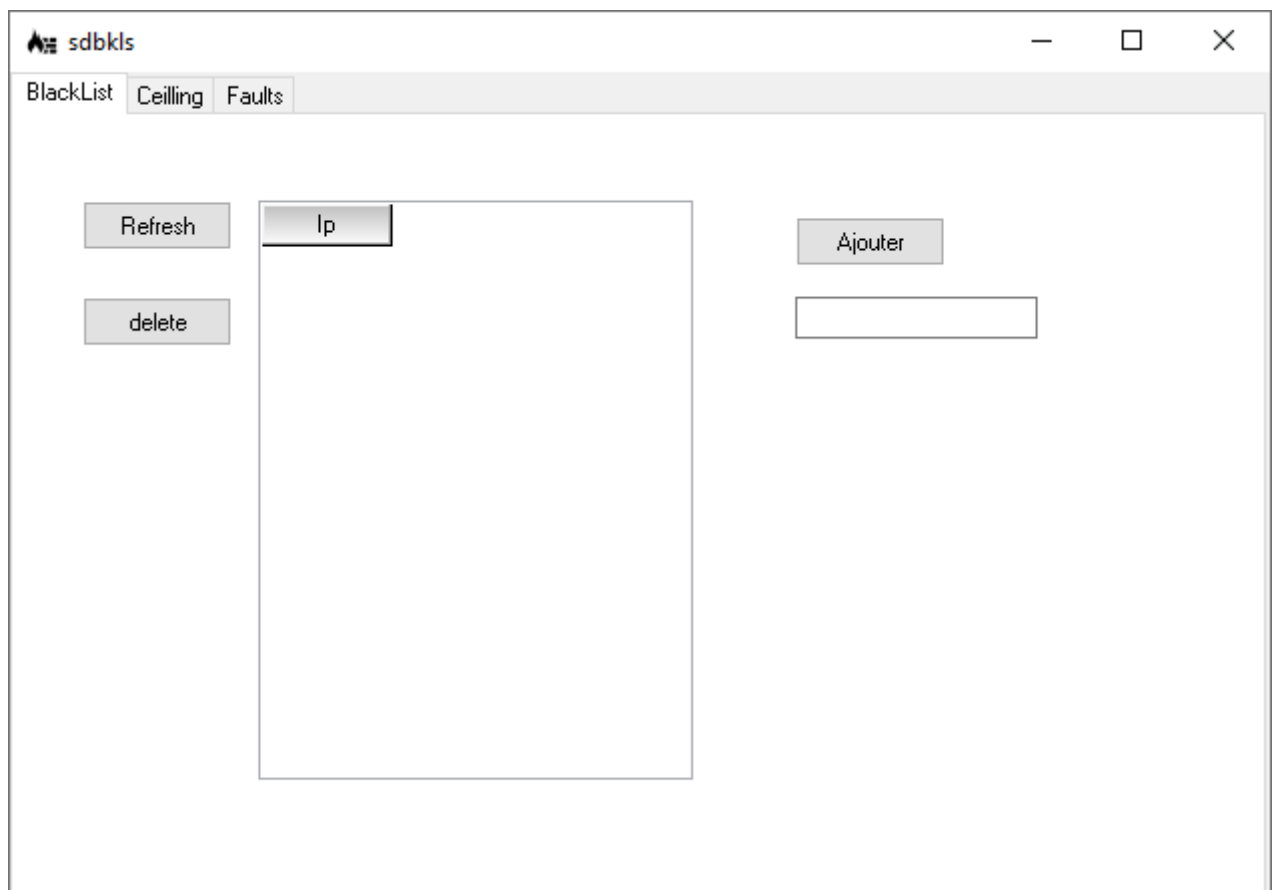
Afin de protéger le serveur, silverdev gère une black list.

Une adresse ip peut être black listé si elle tente trop de connexions en une minute ou si elle dépasse trois connexions avec un mauvais mot de passe.

Lorsqu'une adresse ip est black listé, la machine ne peut plus se connecter

Le fichier psvdcfg définit un champ cfbceil qui donne le nombre maximum de connexions autorisée en une minute.

La liste des adresses ip black listé peut être consultée et modifiée avec le programme sdbkls qui est dans le répertoire system de mydesk.



Cette liste est remise à blanc lors du redémarrage de silverdev.